



ДОНСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
УПРАВЛЕНИЕ ЦИФРОВЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Кафедра «Инженерная и компьютерная графика»

НАЧЕРТАТЕЛЬНАЯ ГЕОМЕТРИЯ И ИНЖЕНЕРНАЯ ГРАФИКА. РАСЧЕТНО-ГРАФИЧЕСКИЕ РАБОТЫ

Учебное пособие
для студентов технических специальностей
заочной формы обучения

Авторы:
Чередниченко О.П.,
Метелькова Н.В.

Ростов-на-Дону, 2022



Аннотация

Начертательная геометрия и инженерная графика. Расчетно-графические работы. Учебное пособие для студентов технических специальностей заочной формы обучения.

Приведены основы начертательной геометрии, алгоритмы построения чертежей и методические указания для решения позиционных и метрических задач. Содержатся индивидуальные задания и предназначено для самостоятельной работы при выполнении контрольных графических заданий.

Авторы:

к.т.н. доцент О.П.Чердниченко
ст. преподаватель Н.В.Метелькова





Оглавление

Введение	5
Литература.....	6
Требования к оформлению графических работ.....	7
Содержание графических работ	9
1. Геометрические построения.....	9
2. Стандарты оформления чертежей.....	12
3. Основы начертательной геометрии.....	18
3.1. Методы проецирования	18
3.2. Образование комплексного чертежа в ортогональных проекциях	21
3.3. Комплексный чертеж точки, прямой и плоскости	
Проекция точки.....	24
3.4. Координатный способ задания точки на чертеже	28
3.5. Натуральная (действительная) величина отрезка	
прямой.....	29
3.6. Относительное положение в пространстве прямой и	
плоскости на комплексном чертеже	30
3.7. Прямые уровня плоскости.....	33
3.8. Перпендикулярность прямой и плоскости	34
3.9. Лист 1. Проекция точки, прямой, плоскости	35
4. Способы преобразования комплексного.....	38
чертежа	38
4.1. Способ замены плоскостей проекций.....	38
4.2. Лист 2. Преобразование комплексного чертежа.	
Решение метрических задач.....	40
5. Проецирование геометрических тел	43
5.1. Многогранники и тела вращения	43
5.2. Сечение геометрических тел плоскостью.	
Определение натуральной величины фигуры сечения	44
5.3. Лист 3. Сечение комплексного геометрического тела	
плоскостью	54
6. Аксонометрические проекции.....	59
6.1. Образование аксонометрических проекций	59
6.2. Стандартные прямоугольные аксонометрические	
проекция. ГОСТ 2.317-69	60



Расчетно-графические работы

6.3.Алгоритм построения аксонометрической проекции	61
6.4.Аксонометрическая проекция плоской геометрической фигуры.....	62
6.5.Изображение окружности в прямоугольной аксонометрии	63
6.6.Построение овала, приближенно заменяющего изометрическую проекцию окружности	65
6.7.Лист 4. Аксонометрические проекции	66
7. Взаимное пересечение кривых поверхностей	69
7.1.Основное свойство объектов, занимающих проецирующее положение	69
7.2.Алгоритмы решения задач на построение линии пересечения поверхностей	70
7.3.Лист 5. Взаимное пересечение геометрических тел ..	71
8. Развёртывание поверхностей.	77
8.1.Развертывание боковой поверхности цилиндра вращения.....	77
8.2.Развертывание боковой поверхности конуса вращения	78
8.3.Лист 6.Развертывание поверхностей.....	79
Указания.....	80
Вопросы для подготовки к экзамену (зачету)	83

ВВЕДЕНИЕ

Дисциплина «Начертательная геометрия. Инженерная графика», является основой инженерного образования, состоит из двух курсов «Начертательная геометрия» и «Инженерная графика». Начертательная геометрия, изучаемая в первом семестре, является теоретической основой инженерной графики, которая изучается студентами в последующих семестрах.

Основная цель изучения начертательной геометрии – освоение методов построения и чтения чертежей геометрических объектов.

Для закрепления теоретических положений начертательной геометрии студенты самостоятельно выполняют графические задания по следующим темам: «Комплексный чертёж геометрического объекта», «Методы преобразования комплексного чертежа», «Сечения геометрических тел плоскостью», «Построение аксонометрических проекций», «Взаимное пересечение кривых поверхностей» и «Построение развёрток различных поверхностей».

Знания и навыки начертательной геометрии активно развивают у студентов пространственное представление, что особенно необходимо в конструкторской практике, где рассматриваются геометрические и технические задачи с широким использованием современных средств вычислительной техники.

В результате изучения данного курса студенты должны уметь читать, понимать и выполнять чертежи различного назначения, а также решать инженерно-геометрические задачи при проектировании новых изделий машиностроения.

ЛИТЕРАТУРА

1. Бородин Д.Н., Козырев Э.В., Мельников В.С. Стандарты оформления чертежей и текстовых документов. Геометрические построения: Учебн. издание — РГАСХМ, Ростов н/Д, 2001.—98с.
2. Начертательная геометрия. Основы проекционного черчения: Учеб.-метод. пособие к выполнению графических работ по дисциплине "Начертательная геометрия. Инженерная графика" /РГАСХМ, Ростов н/Д., 2002.—82с.
3. Акименко Ю.А., Козырев Э.В. Проекционное черчение: Учеб.-метод. пособие по дисциплине "Инженерная графика"/ РГАСХМ ГОУ, Ростов н/Д, 2006.— 96с.
4. Бородин Д.Н., Козырев Э.В., Филина С. В. Начертательная геометрия и основы проекционного черчения. В 2ч. Ч1. Методы построения и чтения чертежей: Учеб. пособие для вузов/ Под ред. проф. Д. Н. Бородина, Рост. гос. акад. с.-х. машиностроения, Ростов н/Д., 2005. — 114с.
5. Чекмарев А.А., Осипов В.К. Инженерная графика.- М.: Высшая шк., 2001.
6. Чекмарев А.А., Осипов В.К. Справочник по машиностроительному черчению.-М.: Высшая шк., 2000.
7. Левицкий В.С. Машиностроительное черчение и автоматизация выполнения чертежей: Учеб. для вузов. – 5-е изд. перераб. и доп. – М.: Высшая шк., 2001.
8. Сайт <http://de.dstu.edu.ru/> Имя student , пароль cdodstu

ТРЕБОВАНИЯ К ОФОРМЛЕНИЮ ГРАФИЧЕСКИХ РАБОТ

Графические работы выполняются по индивидуальным вариантам, номера которых соответствуют **сумме двух последних цифр** из номера зачётной книжки (если сумма цифр равна 0, студент выполняет вариант 1). Задания выполняются на листах чертёжной бумаги (ватман) формата А3 (297x420 мм). Поле чертежа следует ограничить рамкой, которую выполняют сплошной основной линией толщиной 0,8 – 1,0 мм. С левой стороны линия рамки проводится от линии обреза формата на расстоянии 20 мм (поле для подшивки чертежей в альбом), а для трёх других сторон на расстоянии 5 мм от линии обреза листа (рис.1).

В правом нижнем углу формата вплотную к рамке помещается основная надпись (штамп), размеры которой даны на рис. 2 (по ГОСТ 2.104-68 (форма 1). Текст в основной надписи, как и отдельные обозначения, в виде букв и цифр, на чертежах должны быть выполнены чертёжным шрифтом №5 согласно ГОСТ 2.304–81.

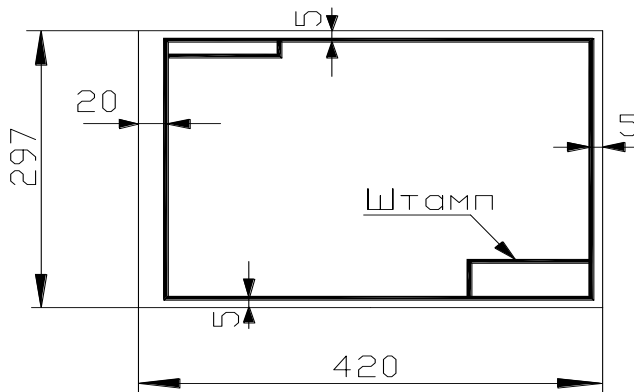


Рис. 1

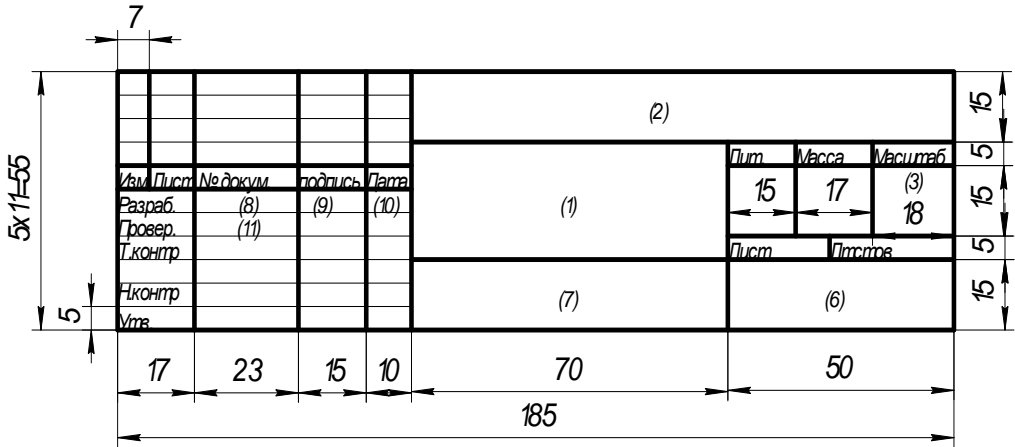


Рис. 2

Исходные изображения и геометрические построения выполняются в заданном масштабе и размещаются равномерно в пределах формата.

Обводить линии на чертеже следует чёрным карандашом твердостью ТМ или М. Согласно ГОСТ 2.303–68 толщина линий изображений выбирается в зависимости от назначения: сплошная толстая, основная – 0,8 мм (заданные и искомые видимые линии); штриховые – 0,4 мм (линии невидимого контура); штрихпунктирная тонкая – 0,3 мм (оси симметрии); сплошная тонкая – 0,3 мм (линии связи, обрыва, штриховка). На графических заданиях (эпюрах) проекции точек желательно вычерчивать в виде окружностей диаметром 2,0 мм с помощью кронциркуля – «балеринки». Все буквенные обозначения на чертежах выполнять чертежным шрифтом №5 по ГОСТ 2.304-81.

Контрольная работа представляется на проверку строго в сроки, указанные в учебном плане, и в полном объёме.

Студенты, проживающие в г. Ростове, имеют возможность получить консультацию у преподавателей кафедры. Дни консультации указываются на установочных занятиях. Иногородние студенты листы выполненной работы складывают до формата А4, вкладывают в конверт и высылают в академию на имя декана заочного отделения.

В основной надписи каждого чертежа указывается



Расчетно-графические работы

шифр, который должен содержать следующие сведения:

код учебной группы, вариант задания и номер листа по порядку, например, **ЗТ1-1. 18. 05**

Здесь: ЗТ1-1 – код группы; 18 – вариант задания; 05 – порядковый номер листа.

Внимание: на образцах выполнения графических работ стоят обозначения документа для студентов дневного отделения. Студентам – заочникам это обозначение не принимать во внимание.

СОДЕРЖАНИЕ ГРАФИЧЕСКИХ РАБОТ

В первом семестре студенты выполняют следующие графические работы:

Лист 1. Проекция точки, прямой, плоскости.

Лист 2. Метрические задачи (преобразования комплексного чертежа).

Лист 3. Сечение геометрических тел плоскостью.

Лист 4. Аксонометрия.

Лист 5. Взаимное пересечение геометрических тел.

Лист 6. Развертывание поверхностей геометрических тел.

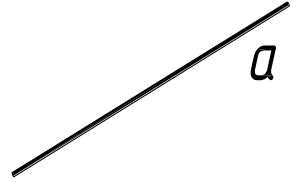
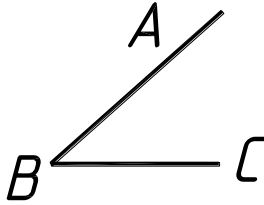
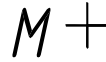
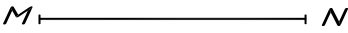
1. ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ПОСТРОЕНИЯ

[1], с. 47–54.

Перед выполнением графических заданий по начертательной геометрии и основам проекционного черчения необходимо выполнить следующие упражнения.

Упражнение 1.1. С помощью чертёжных инструментов:

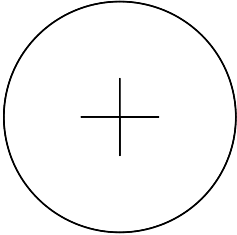
- разделить отрезок **AB** на две равные части;
- разделить отрезок **MN** на 7 равных частей;
- провести биссектрису острого угла **ABC**;
- опустить из точки **M** перпендикуляр на прямую **a**.



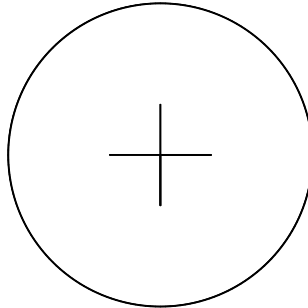
Упражнение 1.2. Разделить заданные окружности:

- а) на 3 и 6 равных частей;
- б) на 5 равных частей и вписать правильные

многоугольники.



а)

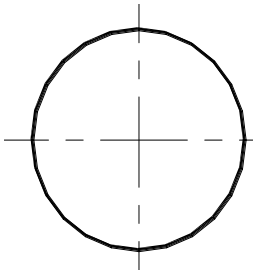


б)

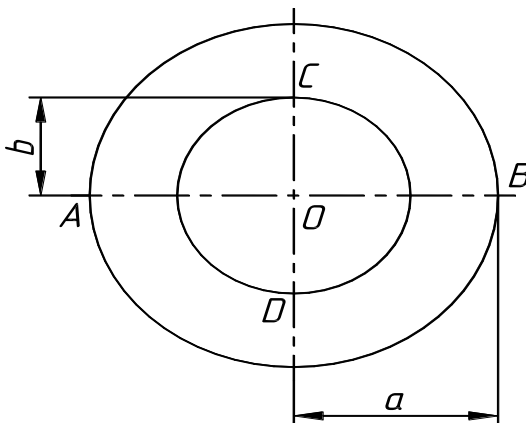
Упражнение 1.3. Построить с помощью циркуля и линейки углы 30° , 45° , 60° и 120° .



Упражнение 1.4. Построить отрезок равный длине заданной окружности πD .



Упражнение 1.5. Построить эллипс. Большая полуось равна a , малая полуось равна b , число точек деления на большой окружности — 12.



2. СТАНДАРТЫ ОФОРМЛЕНИЯ ЧЕРТЕЖЕЙ

2.1. Форматы. ГОСТ 2.301–68

[1], с. 13–16, 71

УКАЗАНИЯ. Согласно ГОСТ 2.301–68 форматы определяются размерами внешней рамки, которую выполняют сплошной тонкой линией. Форматы подразделяются на основные и дополнительные.

Установлено **пять** основных форматов. Формат, обозначаемый **A0**, с размерами сторон 1189×841 мм имеет площадь 1 кв. метр и следующие четыре (**A1**, **A2**, **A3** и **A4**), полученные последовательным делением параллельно меньшей стороне предыдущего формата на две равные части. Дополнительные форматы образуются увеличением коротких сторон основных форматов в целое число раз, называемое кратностью формата. Обозначение дополнительного формата состоит из обозначения основного формата и его кратности, например, формат **A4×7** имеет размеры сторон: 297×1470 мм, где размер 1470 получен увеличением стороны 210 мм в 7 раз.

2.2. Масштабы. ГОСТ 2.302–68

[1], с. 18.

УКАЗАНИЯ. Согласно ГОСТ 2.302–68 масштаб чертежа называется отношение линейных размеров изображенного на чертеже предмета к линейным размерам этого предмета в натуре. Масштабы подразделяются на три группы: масштабы увеличения; натуральная величина; масштабы уменьшения. Независимо от масштаба чертежа на изображениях предмета всегда указывают только его действительные размеры. **Численная величина любого размера не зависит от масштаба изображения детали или сборочной единицы.**

Обозначение масштаба состоит из буквы **M** и масштабного соотношения, например, **M2:1**, **M1:1**; **M1:5**. В случае если масштаб указывают в предназначенной для этого графе основной надписи чертежа, букву **M** опускают.

В стандарте даны следующие ряды масштабов уменьшения: 1:2; 1:2,5; 1:4; 1:5; 1:10... и увеличения 2:1; 2,5:1; 4:1; 5:1; 10:1... Если изображение детали строят по реальным размерам, то указывают масштаб 1:1.

2.3. Линии чертежа. ГОСТ 2.303–68

[1], с. 18–20 (табл. 3.3).

УКАЗАНИЯ. При построении чертежей используются линии разных толщин и начертаний. Согласно ГОСТ 2.303–68 общее количество типов линий **девять**. Четыре типа относятся к разряду – сплошные линии и пять типов к разряду – прерывистые, т. е. состоящие из последовательных элементов в виде штрихов и точек.

Толщина всех типов линий определяется в зависимости от толщины основной линии **S**, которая может быть в пределах от **0,5 до 1,4 мм**, что, в свою очередь, зависит от формата чертежа, величины и сложности изображения. Длину штрихов в прерывистых линиях следует выбирать в зависимости от размеров изображения. Промежутки между штрихами, как и сами штрихи, должны быть одинаковой длины. Штрихпунктирные линии следует заканчивать штрихами. При пересечении штриховых и штрихпунктирных линий штрихи должны пересекаться. Концы разомкнутой линии для сложных разрезов и сечений допускается соединять штрихпунктирной тонкой линией. Центры окружностей должны отмечаться пересечением штрихов.

2.4. Шрифты чертёжные. ГОСТ 2.304–81

[1], с. 21–25

УКАЗАНИЯ. На чертежах и текстовых документах все надписи выполняют от руки чертёжным шрифтом в соответствии ГОСТ 2.304–81. В зависимости от параметра **d** – толщины линий шрифты бывают двух типов:

тип А – при **$d = 1/14 h$** и **тип Б** – при **$d = 1/10 h$** , где **h** – высота прописных (заглавных) букв, измеренная по перпендикуляру к основанию строки, и соответствует номеру шрифта. Шрифт может выполняться без наклона букв и с наклоном под углом 75° к горизонту.

Размеры элементов букв, цифр чертёжного шрифта определяются номером, который выбирают из ряда: **2,5; 3,5; 5; 7; 10; 14; 20; 28; 40** мм. Высота строчных букв равна номеру предыдущего шрифта из представленного ряда. Для шрифта № 2,5 высота строчных букв равна 1,8 мм. Высота прописных (заглавных) букв и цифр равна номеру шрифта. Для написания чертёжного шрифта используют сетку с шагом равным **d**, в которую вписывают буквы.

Расчетно-графические работы

Ответить на вопросы:

- 1) Какие форматы называют основными и дополнительными?
- 2) Как располагается рамка чертежа на форматах А4 и А3?
- 3) Как образуются и обозначаются дополнительные форматы?
- 4) Какие типы линий относят к «сплошным» и где они применяются?
- 5) Какие линии относят к «прерывистым» и где они применяются?
- 6) Что понимают под масштабом изображения?
- 7) Влияет ли масштаб изображения на размеры детали?
- 8) Что обозначает размер шрифта № 7?
- 9) Какова высота строчных букв шрифта № 5?
- 10) Как определяется толщина линий букв шрифта типа Б?
- 11) Какова величина угла наклона букв чертёжного шрифта?
- 12) От какого параметра шрифта зависит высота цифр на чертеже?

2.5. Оформление титульного листа и листа с перечнем графических работ

Титульный лист

С целью закрепления знаний «ГОСТ 2.304—81. Шрифты чертежные» и приобретения навыка написания чертёжным шрифтом, студенты оформляют титульный лист для альбома графических работ и лист содержания семестровых работ.

Титульный лист оформляется на листе ватмана формата А4. Надписи на титульном листе вычертить, используя упрощенную сетку для букв, которую следует построить тонкими линиями и сохранить. На рис. 2.1 показан образец выполнения титульного листа.

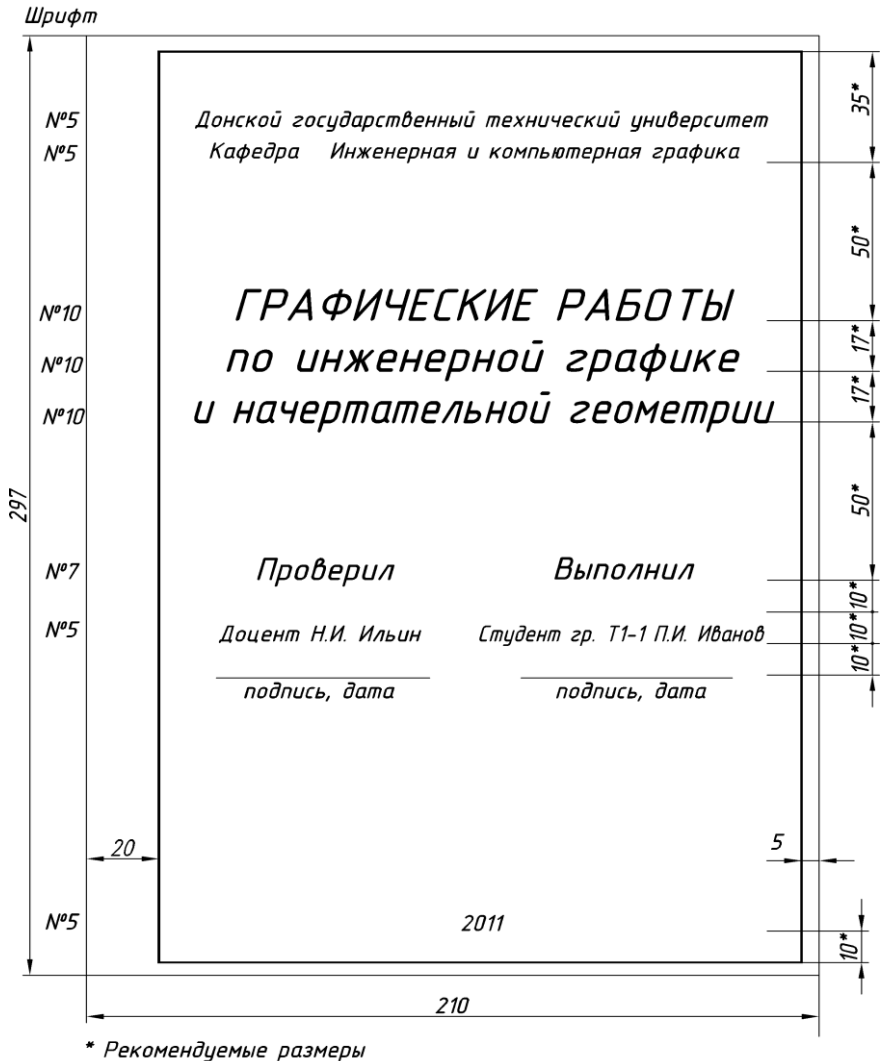


Рис. 2.1

Лист содержания семестровых заданий

Данная работа представляет собой пример оформления текстового документа и служит для закрепления навыков вычерчивания чертёжного шрифта типа Б (рис. 2.2). Выполняется на листе формата А4 с использованием упрощённой сетки. Основную

Расчетно-графические работы

надпись заполнить шрифтом №5 по ГОСТ 2.104—68, форма 2 (см. пособие [1] на с. 78, прил. 8). Заголовок и текст вычертить шрифтом №7. Стандартные параметры шрифта для выполнения надписей представлены в таблице 1.

Таблица 1.

№	Наименование параметра шрифта	Зависимость	Шрифт № 5, мм	Шрифт № 7, мм
1	Высота прописных (заглавных) букв	h	5	7
2	Высота строчных букв	$7/10 h$	3,5	5
3	Ширина букв и цифр: прописных строчных	$5/10 h-8/10 h$ $4/10 h-7/10h$	2,5...4,0 2,0...3,5	3,5...5,5 3...5
4	Расстояния между буквами в слове	$2/10h$	1,0	1,5
5	Расстояние между основаниями строк	$17/10h$	8,5	12
6	Минимальное расстояние между словами	$6/10h$	3,0	5

Лист содержания семестровых работ

Листов	<i>Графические работы по дисциплине "Начертательная геометрия. Инженерная графика"</i>								
	Лист 1.	<i>Проекция точки, прямой, плоскости</i>							
Листов №	Лист 2.	<i>Преобразования комплексного чертежа. Решение метрических задач.</i>							
	Лист 3.	<i>Сечение комплексного геометрического тела плоскостью.</i>							
Листов и дата	Лист 4.	<i>Аксонометрия геометрических тел.</i>							
	Лист 5.	<i>Взаимное пересечение геометрических тел.</i>							
Листов и дата	Лист 6.	<i>Развертывание боковой поверхности геометрических тел.</i>							
	3Т1-1.06.01								
Имя № листа	Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата	Перечень семестровых работ	Лист	Лист	Листов
	Разработ.	Иванов И. И.	Лист	Петров П. П.					1
	Н.контр.						ДГТУ Кафедра И и КГ		
	Этб.					<i>Копировал</i>	<i>Формат А4</i>		

Рис. 2.2

3. ОСНОВЫ НАЧЕРТАТЕЛЬНОЙ ГЕОМЕТРИИ

Начертательная геометрия разрабатывает методы построения чертежей и способы решения задач, возникающих при проектировании объектов.

Основным методом решения задач в начертательной геометрии является **графический метод** с помощью чертёжных инструментов.

Современная инженерная и компьютерная графика обеспечивает автоматизированное проектирование изделий методами двух и трёхмерного моделирования с помощью комплексов технических и программных средств.

Любую задачу, решаемую методами начертательной геометрии, можно отнести к прямой или обратной задаче данной дисциплины.

Прямая задача – построение проекционного чертежа реального или воображаемого объекта.

Обратная задача – восстановление по проекционному чертежу формы, содержания и размеров объекта; определение взаимного расположения его элементов и других геометрических характеристик.

3.1. Методы проецирования

В технике к чертежам предъявляются следующие требования:

- а) точность графических построений;
- б) наглядность – способность вызывать в воображении человека пространственное представление об объекте;
- в) обратимость – возможность по чертежу реконструировать изображённый объект, т.е. определить его формы и размеры.

Эти требования привели к созданию теории изображений, составляющих основу начертательной геометрии. Построение плоских изображений пространственных геометрических объектов осуществляется методом проецирования, сущность которого заключается в следующем.

Объект условно располагают между наблюдателем и плоскостью проекций, на которой строят его изображение. Далее через точки объекта мысленно проводятся прямые проецирующие

Расчетно-графические работы

лучи до пересечения их с плоскостью проекций. Точки пересечения проецирующих лучей, называемые проекциями точек объекта, соединяют прямыми или кривыми линиями для образования изображения объекта на плоскости, которое называется проекцией заданного объекта.

Существует три метода проецирования: центральное, параллельное косоугольное и ортогональное.

3.1.1. Центральное проецирование

Метод центрального проецирования (рис. 3.1) искажает форму и размеры реального объекта, так как не сохраняется параллельность прямых и отношения отрезков, что позволяет получать наглядные, но необратимые чертежи. Используется в архитектурно-строительном деле для построения перспективы.

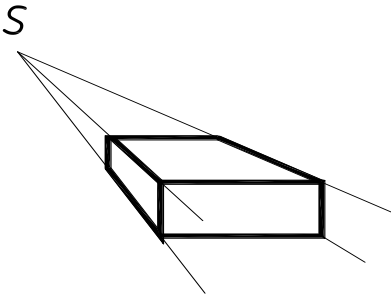


Рис. 3.1

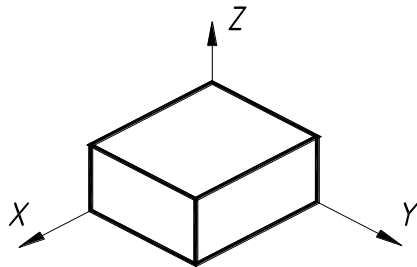


Рис.3.2

3.1.2. Параллельное косоугольное проецирование

Параллельное косоугольное проецирование является частным случаем центрального проецирования, когда центр проекции (S) отнесён в бесконечность (рис.3.2). Используется для построения наглядных чертежей в виде аксонометрических проекций, которые обладают наибольшей информативностью об изображённом объекте, так как однопроекционное изображение построено с учётом трёх координат и дополнено пространственной системой координат.

3.1.3. Ортогональное проецирование

Ортогональное проецирование (рис.3.3) является частным случаем параллельного проецирования, когда проецирующие лучи перпендикулярны плоскости проекций.

Данный метод позволяет получать обратимые чертежи и является основным методом построения машиностроительных чертежей.

1). Однопроекционный ортогональный чертеж

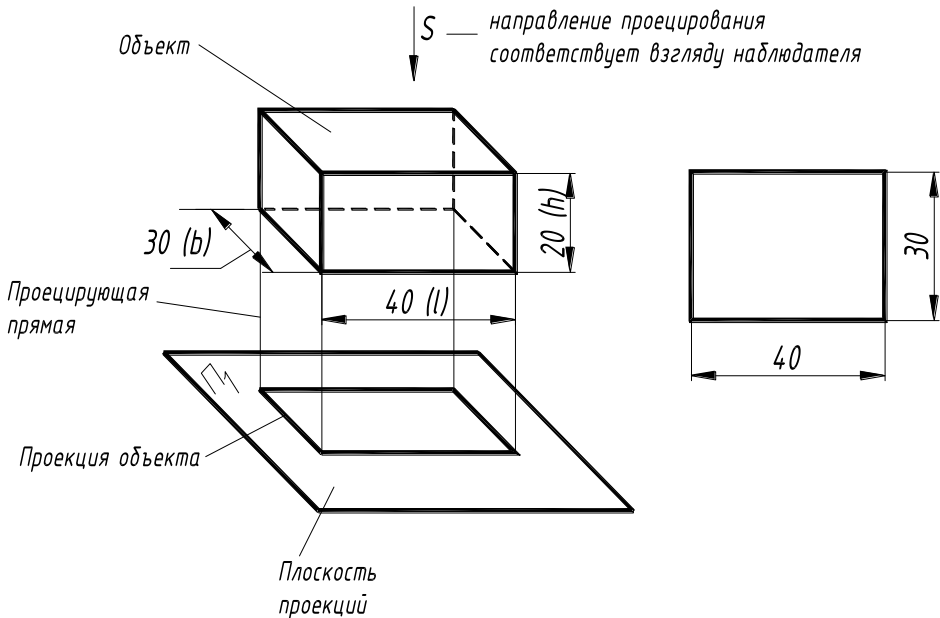


Рис. 3.3

Однопроекционный чертеж не обладает свойством обратимости, так как изображение строится с учётом двух координат. Например, геометрические тела, разные по форме, имеют одинаковое изображение на плоскости проекций. Для сложных объектов следует строить комплексный чертеж.

3.2. Образование комплексного чертежа в ортогональных проекциях

Комплексный чертёж – это чертёж, состоящий из двух или более ортогональных проекций объекта.

Рассмотрим алгоритм построения ортогональным проецированием комплексного чертежа на примере параллелепипеда (рис. 3.4)..

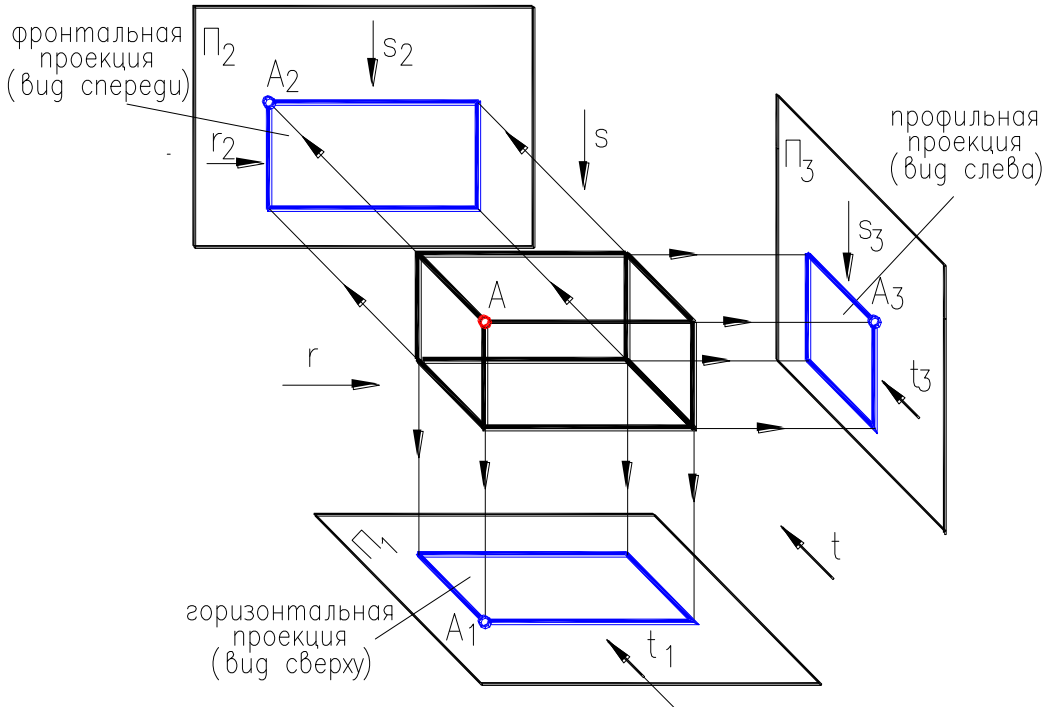


Рис. 3.4

1. Объект условно располагаем в системе трёх взаимно перпендикулярных плоскостей проекций, так чтобы его грани были бы параллельны плоскостям проекций Π_1 – горизонтальной, Π_2 – фронтальной и Π_3 – профильной.

2. Мысленно задаём направления проецирования:

$s \perp \Pi_1$ – для построения горизонтальной проекции (вид сверху);

$t \perp \Pi_2$ – для построения фронтальной проекции (главный вид);

Расчетно-графические работы

$r \perp \Pi_3$ – для построения профильной проекции (вид слева).

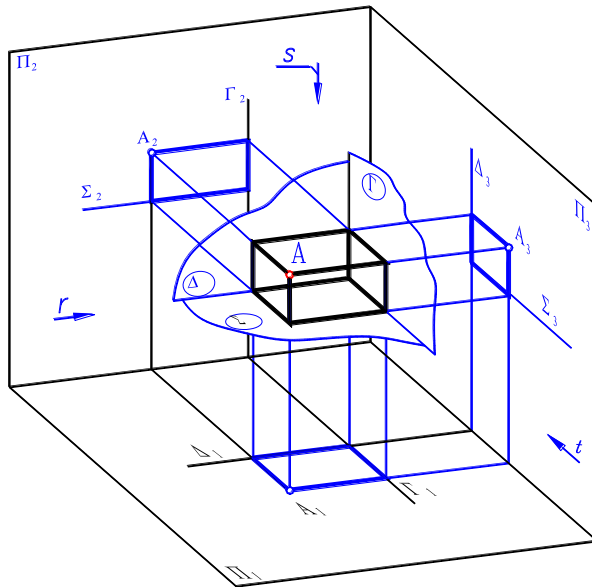


Рис. 3.5

3. В качестве ориентира для отсчёта размеров объекта при построение его изображений вводим три базовые плоскости $\Sigma \parallel \Pi_1$; $\Delta \parallel \Pi_2$; $\Gamma \parallel \Pi_3$, которые совпадают соответственно с нижней, задней и правой гранями объекта. Базовые плоскости в виде линий проецируются на Π_1 (Δ_1, Γ_1), Π_2 (Σ_2, Γ_2) и Π_3 (Δ_3, Σ_3) (рис. 3.5).

4. Строим комплексный чертеж (виды) по размерам объекта (рис. 3.6).

Изображаем проекции базовых плоскостей – базовые линии:

$\Sigma_2 \perp \Gamma_2$ – для построения фронтальной проекции по длине l и высоте h ;

$\Delta_1 \perp \Gamma_1$ – для построения горизонтальной проекции по длине l и ширине b

$\Delta_3 \perp \Sigma_3$ – для построения профильной проекции по ширине b и высоте h

Расчетно-графические работы

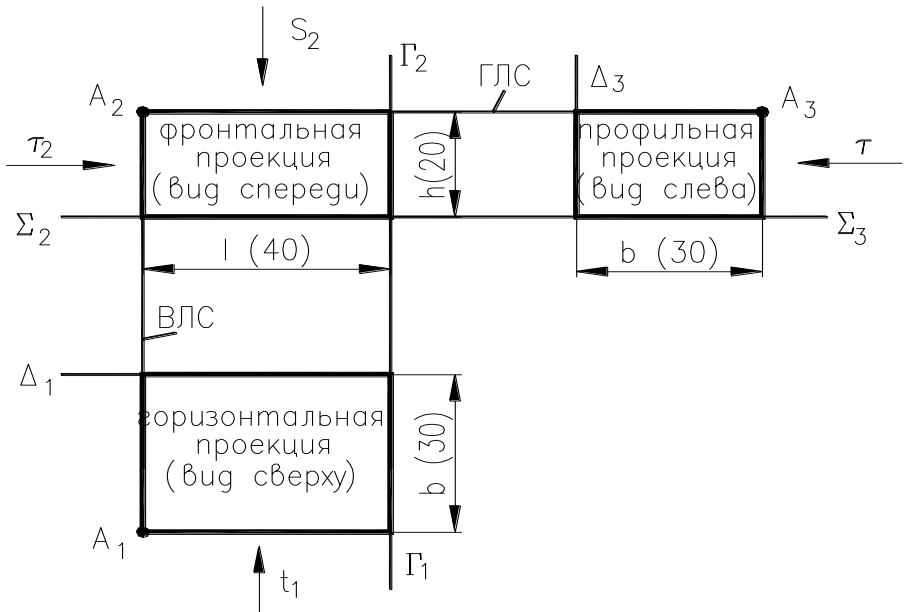


Рис. 3.6

На комплексном чертеже проекции объекта находятся в проекционной связи, что означает:

- 1) фронтальная (A_2) и профильная (A_3) проекции произвольной точки A расположены на горизонтальной линии связи (ГЛС);
- 2) фронтальная (A_2) и горизонтальная (A_1) проекции точки A принадлежат вертикальной линии связи (ВЛС). удалению от горизонтальной проекции объекта (рис. 3.7).

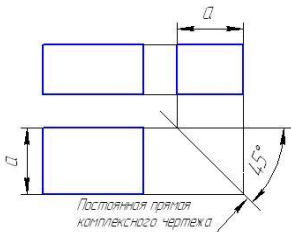


Рис. 3.7

Для построения профильной проекции объекта на начальном этапе обучения можно использовать вспомогательную прямую комплексного чертежа, которая проводится под углом 45° к горизонтальным линиям. Проводится на произвольном удалении от объекта.

Согласно ГОСТ 2.305-68 понятие проекции на машиностроительном чертеже заменяют понятием – вид.

Вид — изображение обращённой к наблюдателю видимой части поверхности объекта, который смотрит по направлению проецирования.

Фронтальная проекция это вид спереди на объект (главный вид), горизонтальная – вид сверху, профильная – вид слева.

3.3. Комплексный чертёж точки, прямой и плоскости Проекция точки

Точка является элементом геометрического тела, например, для многогранника это его вершины. На комплексном чертеже проекции точек обозначаются следующим образом (см. рис. 3.6):

- A_2 — фронтальная проекция;
- A_1 — горизонтальная проекция;
- A_3 — профильная проекция.

Взаимное расположение точек рассмотрим на примере объекта, изображенного на рис. 3.8, на котором выделим точки A, B, C, D и обозначим их на комплексном чертеже.

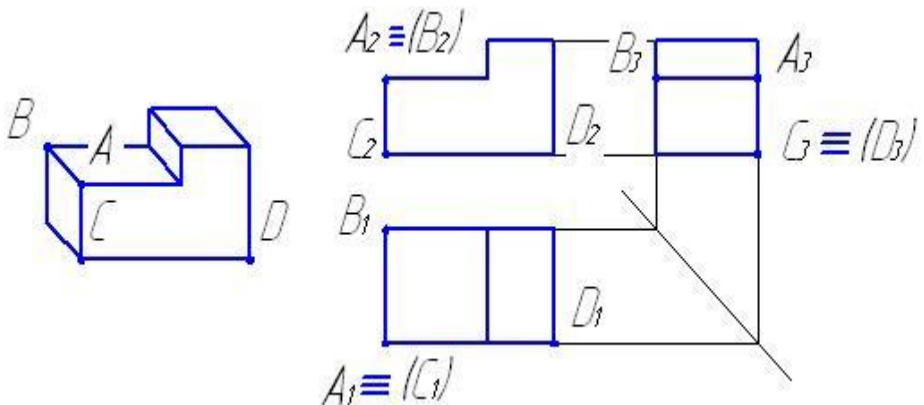


Рис. 3.8

Точки, расположенные на одном проецирующем луче, называются конкурирующими:

- точки A и B расположены на луче, перпендикулярном к фронтальной плоскости проекций и называются фронтально конкурирующими. На фронтальной плоскости проекций их фронтальные проекции совпадают $A_2 \equiv B_2$, где точка A ви-



Расчетно-графические работы

димая, так как находится ближе к наблюдателю, смотрящему на плоскость Π_2 ;

- точки А и С расположены на луче, перпендикулярном к горизонтальной плоскости проекций и называются горизонтально конкурирующими. На горизонтальной плоскости проекций их горизонтальные проекции совпадают $A_1 \equiv (C_1)$, где точка А видимая, так как находится ближе к наблюдателю, смотрящему на плоскость Π_1 .
- точки С и D расположены на луче, перпендикулярном к профильной плоскости проекций и называются профильно конкурирующими. На профильной плоскости проекций их профильные проекции совпадают $C_3 \equiv (D_3)$, где точка С видимая, так как находится ближе к наблюдателю, смотрящему на плоскость Π_3 .

Конкурирующие точки используются для определения видимости элементов геометрического объекта.

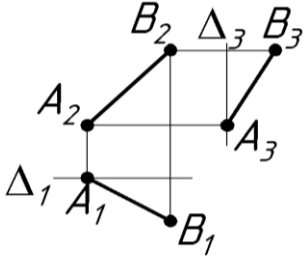
Проекция прямой

В пространстве любая прямая относительно плоскостей проекций может занимать три положения (рис. 3.9, 3.10).

Прямая, расположенная под углом к плоскости, называется *прямой общего положения*. Главный признак прямой общего положения состоит в том, что на комплексном чертеже все её проекции расположены наклонно к линиям связи, а длина проекции меньше натурального значения на величину косинуса угла наклона прямой к плоскости.

Прямую, совпадающую с направлением проецирования, называют *проецирующей прямой* (рис. 3.9). Основное свойство проецирующей прямой заключается в том, что её проекция вырождается в точку на ту плоскость проекций, к которой данная прямая перпендикулярна.

Прямая общего положения



Проецирующие прямые

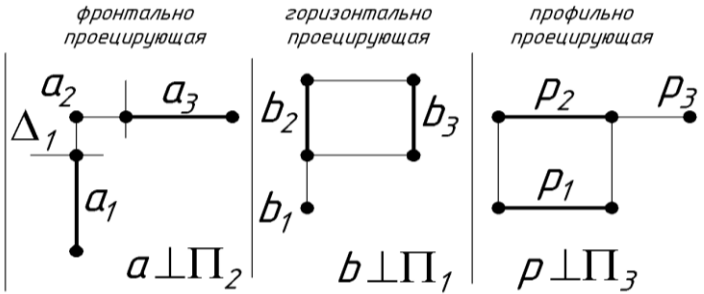


Рис. 3.9

Прямые, параллельные плоскостям проекций, классифицируют как *прямые уровня* (рис. 3.10).

Прямые уровня

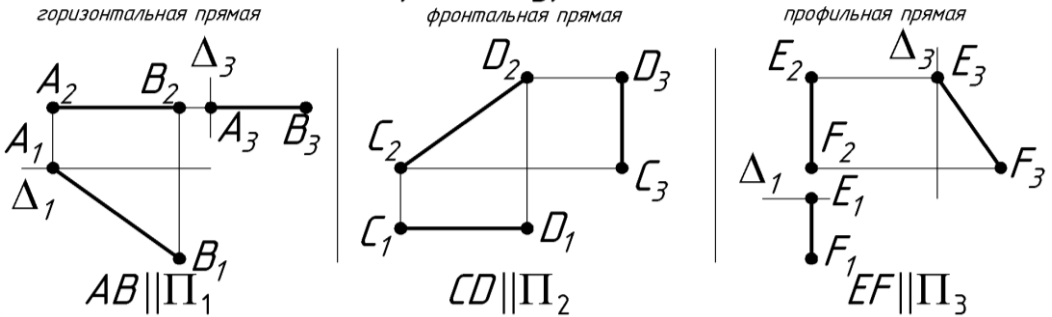


Рис. 3.10

Главным признаком прямой уровня можно считать то, что её проекция равна натуральной величине на плоскости, которой эта прямая параллельна.

Если прямая параллельна Π_1 , то её называют *горизонталью*, если параллельна Π_2 — называют *фронталью*, а параллельную Π_3 — *профильной прямой*.

Проекция плоскости

Относительно плоскостей проекций плоскость может занимать *общее положение*, *проецирующее* и *уровня*.

Плоскость общего положения наклонена ко всем трем

Расчетно-графические работы

плоскостям проекций под углом, отличным от прямого.

Проецирующая плоскость перпендикулярна одной плоскости проекций, на эту плоскость она изображается в прямую линию.

Плоскость уровня параллельна одной плоскости проекций, на эту плоскость она проецируется в натуральную величину.

Чертежи данных плоскостей изображены на рис. 3.11 и 3.12.

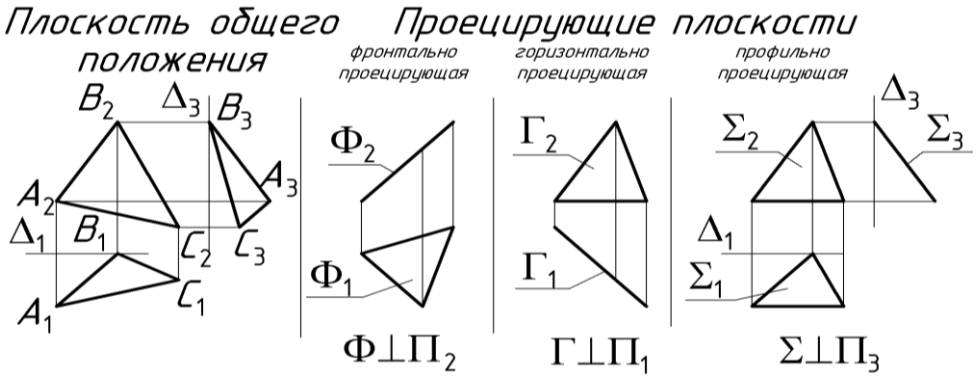


Рис. 3.11

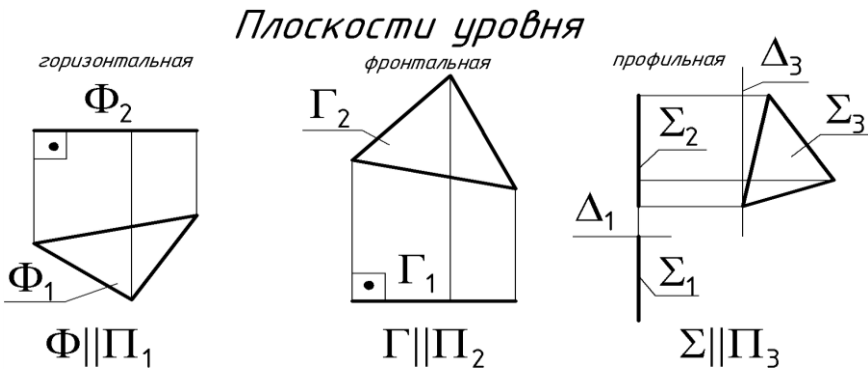


Рис. 3.12

Такие геометрические примитивы, как *точка*, *прямая* и *плоскость* обычно являются элементами пространственных геометрических тел, например, вершиной многогранника, ребром, гранью.

При чтении чертежей таких объектов следует провести *геометрический анализ объекта*: выделить данные примитивы, определить их положение относительно плоскостей проекций и проанализировать проекционные свойства. Геометрический анализ многогранника (рис. 3.12) приведен ниже.

Точки:

D и E — фронтально конкурирующие;

B и D — профильно конкурирующие;

D и F — горизонтально конкурирующие.

Прямые:

$DE \perp \Pi_2$ — фронтально проецирующая;

$BD \perp \Pi_3$ — профильно проецирующая;

$DF \perp \Pi_1$ — горизонтально проецирующая;

$AB \parallel \Pi_1$ — горизонтальная прямая уровня;

$BC \parallel \Pi_2$ — фронтальная прямая уровня;

$CA \parallel \Pi_3$ — профильная прямая уровня.

Плоскости:

$ABDE \parallel \Pi_1$ — горизонтальная плоскость уровня;

$CBDF \parallel \Pi_2$ — фронтальная плоскость уровня;

$EDF \parallel \Pi_3$ — профильная плоскость уровня;

ABC — плоскость общего положения.

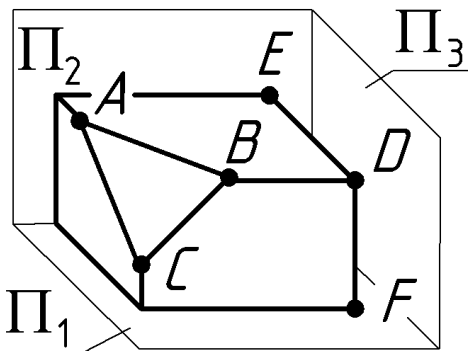


Рис. 3.12

3.4. Координатный способ задания точки на чертеже

В технике для задания объектов наряду с построением чертежа по его размерам посредством базовых плоскостей, используется координатный метод.

Положение точки в пространстве определяют координаты X, Y, Z .

Положение точки в пространстве определяют координаты X, Y, Z (рис.3.13).

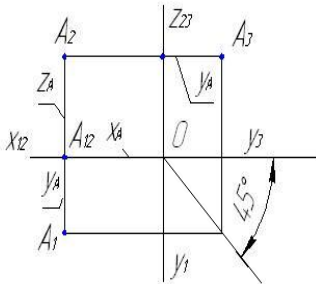
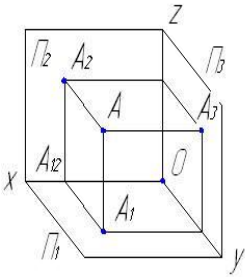


Рис. 3.13

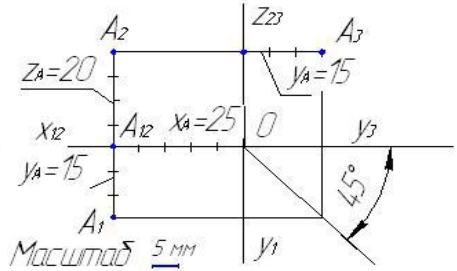


Рис. 3.14

Координата X — широта, определяет удаление точки A от профильной плоскости проекций Π_3 — это отрезок $OA_{12} = AA_3$.

Координата Y — глубина, определяет удаление точки A от фронтальной плоскости проекций Π_2 — это отрезок $A_{12}A_1 = A_2A$.

Координата Z — высота, определяет удаление точки A от горизонтальной плоскости проекций Π_1 — это отрезок $A_1A = A_2A_{12}$.

На комплексном чертеже (рис. 3.14) проекции точки A по заданным координатам $X=25$, $Y=15$, $Z=20$ построены в следующей последовательности:

- фронтальная проекция A_2 по координатам $X=25$, $Z=20$;
- горизонтальная проекция A_1 по координатам $X=25$, $Y=15$;
- профильная проекция A_3 по координатам $Z=20$, $Y=15$.

3.5. **Натуральная (действительная) величина отрезка прямой**

Натуральная величина отрезка (его длина) является гипотенузой прямоугольного треугольника, у которого один катет равен проекции отрезка, а второй катет равен превышению ΔZ (или удалению ΔY) концов отрезка над плоскостью, где расположена проекция отрезка.

Угол наклона прямой к плоскости определяется как угол между прямой и ее проекцией на заданную плоскость. На чертеже угол наклона прямой к плоскости проекций равен углу между гипотенузой (натуральной величиной отрезка) и проекцией отрезка (рис. 3.15а).

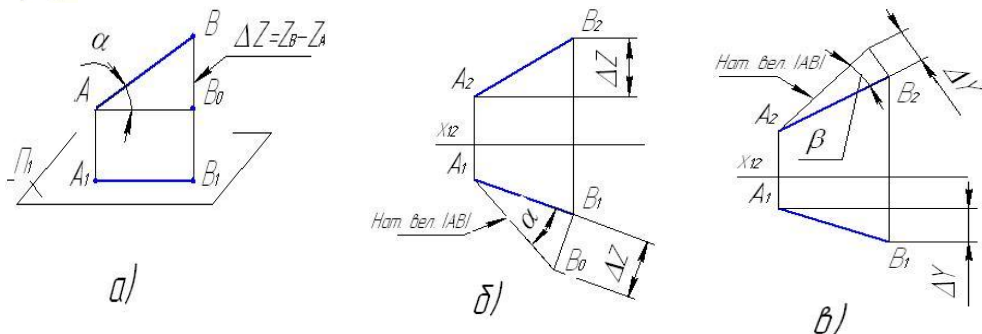


Рис. 3.15

На рис. 3.15 б определена натуральная величина отрезка AB и угол наклона его к горизонтальной плоскости проекций — угол α . На рисунке отрезок B_0B_1 перпендикулярен A_1B_1 , $B_1B_0 = \Delta Z$; отрезок A_1B_0 является гипотенузой прямоугольного треугольника $A_1B_0B_1$ и является натуральной величиной отрезка AB .

На рис. 3.1в вторично определена натуральная величина отрезка AB и угол наклона его к фронтальной плоскости проекций — угол β , где отрезок B_2B_0 перпендикулярен A_2B_2 , $B_0B_2 = \Delta Y$; отрезок A_2B_0 — натуральная величина отрезка AB .

3.6. Относительное положение в пространстве прямой и плоскости на комплексном чертеже

1) Принадлежность точки прямой

Если точка принадлежит прямой, то и проекции ее принадлежат проекциям прямой.

2) Относительное положение двух прямых

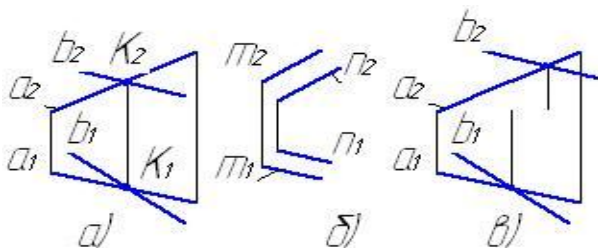


Рис. 3.16

Две прямые в пространстве могут быть либо пересекающимися (рис. 3.16 а), либо параллельными (рис. 3.16 б), либо скрещивающимися (рис. 3.16 в).

3) Принадлежность точки плоскости

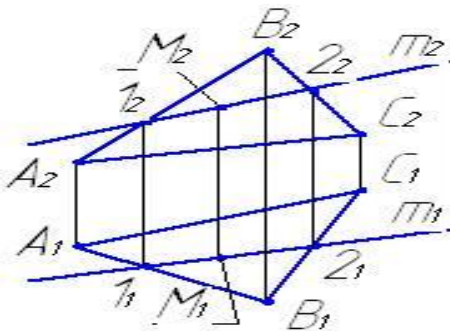


Рис.3.17

Точка принадлежит плоскости, если она лежит на прямой, принадлежащей плоскости (рис. 3.17). Точка M принадлежит плоскости $\Gamma(ABC)$, т. к. лежит на прямой m , принадлежащей заданной плоскости.

4) Относительное положение прямой и плоскости

Относительно плоскости общего положения прямая может принадлежать ей, пересекаться и быть параллельна.

Алгоритм построения точки пересечения прямой m и плоскости $\Gamma(ABC)$ общего положения производится в следующей последовательности (рис. 3.18):

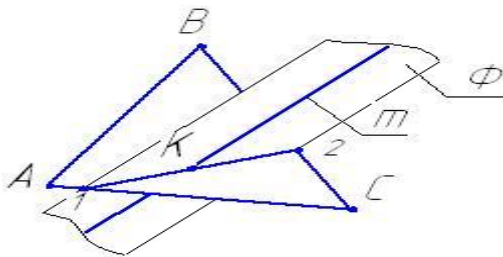


Рис. 3.18

— проводим через прямую m вспомогательную секущую плоскость Φ : $m \in \Phi$,

— определяем линию пересечения (1-2) вспомогательной плоскости Φ с заданной плоскостью $\Gamma(ABC)$:

— находим точку K пересечения линии сечения (1-2) с прямой m . Точка K и будет точкой пересечения прямой m с плоскостью $\Gamma(ABC)$.

Расчетно-графические работы

На рис. 3.19 показано построение точки К пересечения прямой m с плоскостью $\Gamma(ABC)$ на комплексном чертеже.

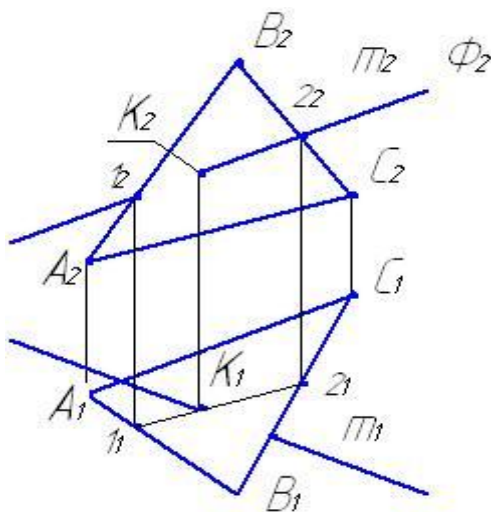


Рис. 3.19

Если линия 1_1-2_1 совпадает с прямой m_1 , то прямая m принадлежит плоскости; если линия 1_1-2_1 параллельна прямой m_1 , то прямая параллельна заданной плоскости.

1) Через прямую m_2 проводим вспомогательную фронтально проецирующую плоскость $\Phi(\Phi_2)$.

2) Строим линию пересечения 1-2 плоскости Φ и плоскости $\Gamma(ABC)$.

3) На горизонтальной плоскости проекций определяем точку пересечения прямой m_1 и 1_1-2_1 . Получим точку K_1 . По вертикальной линии связи на m_2 строим точку K_2 . Точка $K(K_1K_2)$ является точкой пересечения прямой с плоскостью общего положения.

При определении видимости на комплексном чертеже используются конкурирующие точки. Определим видимость геометрических объектов на фронтальной плоскости проекций. В качестве конкурирующих точек следует взять точки на пересечении проекций прямой m_2 и стороны A_2B_2 — это фронтально конкурирующие точки. Из двух конкурирующих точек на фронтальной плоскости проекций видна та, которая расположена ближе к наблюдателю, смотрящему на плоскость Π_2 , т.е. у которой координата Y будет больше. На горизонтальной проекции из двух горизонтально конкурирующих точек видна та точка, у которой координата Z (высота) больше.

3.7. Прямые уровня плоскости

Прямые, принадлежащие заданной плоскости общего положения и параллельные плоскости проекций, называются прямыми уровня. Различают горизонталь плоскости и фронталь плоскости.

Горизонталь плоскости — это прямая, принадлежащая заданной плоскости и параллельная горизонтальной плоскости проекций. Обычно ее обозначают h (h_1h_2). Построение горизонтали начинают с фронтальной проекции h_2 , которая располагается горизонтально, т.е. перпендикулярно вертикальным линиям связи — $h_2 \perp A_1A_2$ (рис. 3.20).

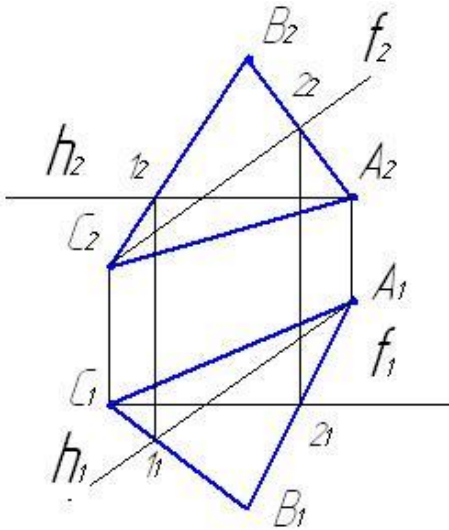


Рис. 3.20

Фронталь плоскости — это прямая, принадлежащая заданной плоскости и параллельная фронтальной плоскости проекций. Обычно ее обозначают f (f_1f_2). Построение фронтали начинают с горизонтальной проекции f_1 , которая располагается горизонтально, т.е. перпендикулярно вертикальным линиям связи — $f_1 \perp C_1C_2$ (рис. 3.20).

3.8. Перпендикулярность прямой и плоскости

Условие перпендикулярности прямой и плоскости.

Прямая n перпендикулярна к некоторой плоскости $\Gamma(ABC)$, если ее горизонтальная проекция $n_1 \perp h_1$, а фронтальная проекция $n_2 \perp f_2$, где h горизонталь и f фронталь заданной плоскости.

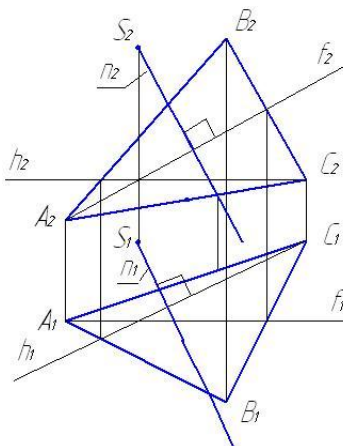


Рис. 3.21

Пример 1. Через точку S , не принадлежащую заданной плоскости $\Gamma(ABC)$, провести прямую n перпендикулярную плоскости (рис. 3.21).

Решение.

1) В плоскости $\Gamma(ABC)$ проводим горизонталь h (h_1h_2) и фронталь f (f_1f_2), где $h_2 \perp A_1A_2$, $f_1 \perp C_1C_2$ (рис.).

2) Через точку S_2 проводим прямую $n_2 \perp f_2$.

3) Через точку S_1 проводим прямую $n_1 \perp h_1$.

Получим

$n(n_1n_2) \perp \Gamma(ABC)$.

3.9. Лист 1. Проекция точки, прямой, плоскости

Содержание задания.

1) Согласно варианту по координатам точек A, B, C, D , которые даны в таблице 2 на стр. , построить фронтальную и горизонтальную проекции плоскости $\Gamma(ABC)$ и точку $D(D_1 D_2)$ (построения см. п. на с.).

2) В плоскости $\Gamma(ABC)$ провести горизонталь $h(h_1 h_2)$ и фронталь $f(f_1 f_2)$ (построения см. п. на с.).

3) Через точку D провести прямую $n(n_1 n_2)$ перпендикулярную плоскости $\Gamma(ABC)$ (построения см. п. на с.).

4) Определить точку $K(K_1 K_2)$ пересечения прямой n и плоскости $\Gamma(ABC)$ (построения см. п. на с.)

5) Определить натуральную величину отрезка DK (расстояние от точки D до плоскости Γ) методом прямоугольного треугольника (построения см. п. на с.).

Пример выполнения работы представлен на с. .

Ответить на вопросы.

- 1) Какими координатами определяется точка в пространстве?
- 2) Объяснить понятия «глубина точки», «широта точки» и «высота точки».
- 3) Что называют комплексным чертежом точки?
- 4) Что такое конкурирующие точки и как определить их видимость?
- 5) Что такое линии связи и как они располагаются на чертеже?
- 6) Как построить третью проекции точки по двум заданным?
- 7) В каком случае проекция точки совпадает с самой точкой?
- 8) Какие прямые уровня Вам известны и как располагаются их проекции?
- 9) Как определить натуральную величину отрезка по его проекциям и углы наклона этого отрезка к плоскостям проекций?
- 10) Когда длина проекции отрезка равна его натуральной величине?
- 11) В чём состоит основной признак пересекающихся прямых?
- 12) В каком случае проекция прямой вырождается в точку?
- 13) Каковы условия принадлежности точки и прямой плоскости?
- 14) Как определить точку пересечения прямой общего положения и плоскости?
- 15) Условие перпендикулярности прямой и плоскости.

**Координаты точек для листа 1
«ПРОЕКЦИИ ТОЧКИ, ПРЯМОЙ, ПЛОСКОСТИ»**

и листа 2 «Преобразования комплексного чертежа. Решение метрических задач»

Таблица 2

Вариант	Точка	Координаты			Вариант	Точка	Координаты			Вариант	Точка	Координаты		
1	A	40	60	20	9	A	90	60	100	17	A	10	90	10
	B	40	20	70		B	20	20	100		B	90	20	90
	C	60	70	100		C	40	90	50		C	30	10	50
	D	90	40	70		D	90	30	30		D	90	90	40
2	A	90	50	20	10	A	90	40	80	18	A	100	100	50
	B	20	10	20		B	0	0	80		B	100	30	100
	C	0	90	90		C	20	70	30		C	20	100	20
	D	50	10	90		D	70	0	0		D	40	20	60
3	A	60	20	100	11	A	60	60	0	19	A	0	0	40
	B	10	100	100		B	30	10	80		B	0	90	0
	C	30	20	30		C	70	10	40		C	80	10	80
	D	100	60	30		D	0	30	40		D	80	80	30
4	A	80	90	100	12	A	70	80	60	20	A	100	90	10
	B	20	20	80		B	70	20	10		B	10	50	80
	C	20	90	80		C	10	50	10		C	10	10	10
	D	80	20	40		D	20	20	60		D	100	10	80
5	A	90	30	50	13	A	30	30	70	21	A	80	90	10
	B	30	100	90		B	20	60	20		B	80	20	70
	C	30	30	90		C	80	30	20		C	10	50	70
	D	90	100	110		D	80	90	70		D	40	20	30
6	A	110	20	70	14	A	30	70	30	22	A	50	30	40
	B	20	20	20		B	40	40	80		B	20	60	80
	C	20	60	90		C	90	100	80		C	90	30	80
	D	110	100	20		D	90	40	30		D	90	100	20
7	A	90	0	70	15	A	80	20	90	23	A	30	10	20
	B	0	10	10		B	20	20	20		B	70	80	0
	C	0	40	70		C	90	90	20		C	70	10	60
	D	90	80	0		D	10	60	90		D	0	40	60
8	A	80	10	10	16	A	70	80	90	24	A	10	50	50
	B	30	80	40		B	10	80	70		B	80	20	50
	C	10	10	90		C	10	10	70		C	40	20	90
	D	80	50	90		D	70	10	30		D	80	70	10

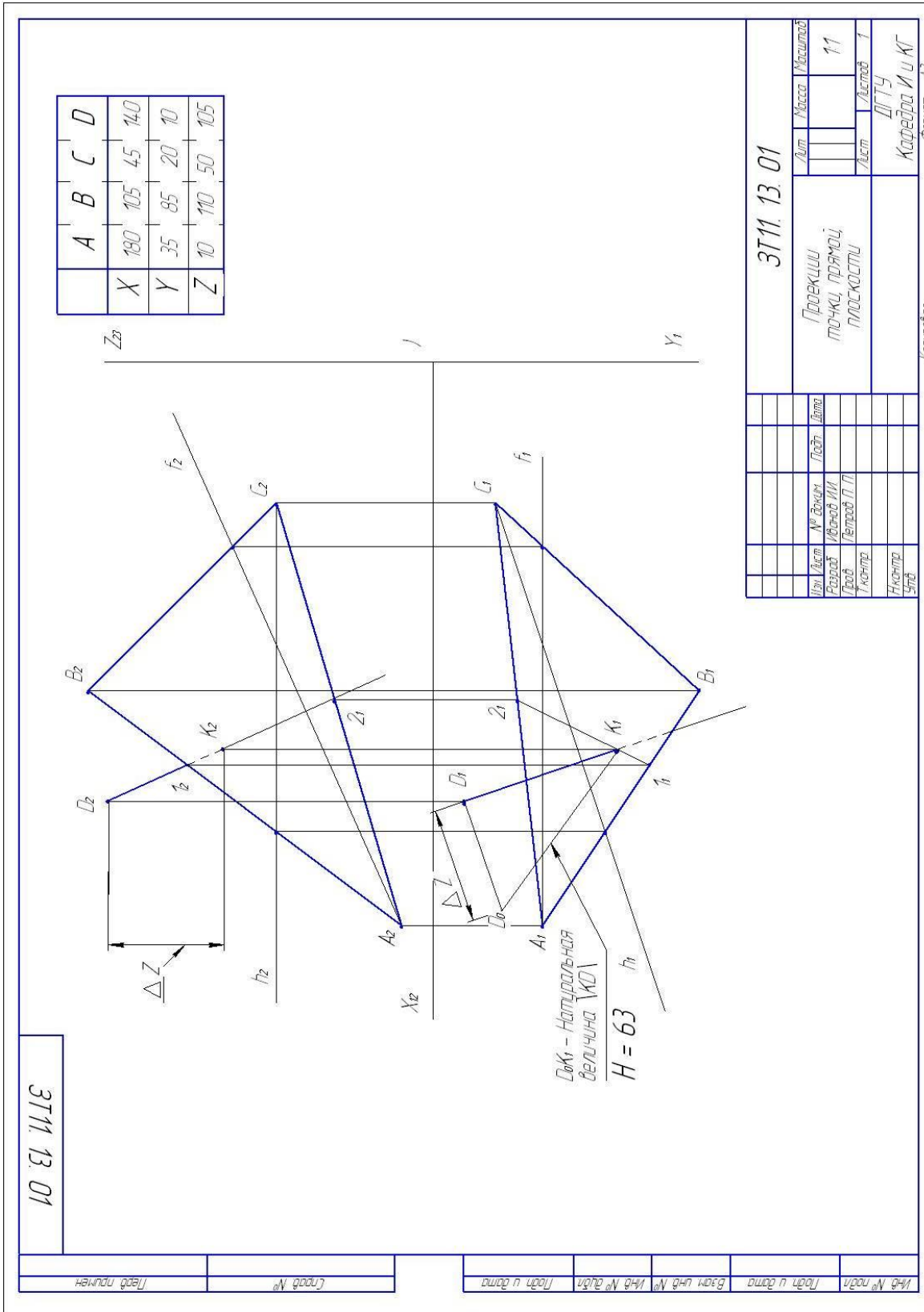


Рис. 3.22

Лист 1.Проекция точки, прямой, плоскости

4. СПОСОБЫ ПРЕОБРАЗОВАНИЯ КОМПЛЕКСНОГО ЧЕРТЕЖА

Две ортогональные проекции определяют форму и размеры объекта и составляют обратимый комплексный чертеж. Однако существуют задачи, для решения которых недостаточно двух и более основных проекций объекта, так как отдельные их элементы искажаются на всех проекциях. В связи с этим возникает необходимость в дополнительных проекциях объектов, построить которые можно, преобразуя комплексный чертеж. На дополнительной проекции объект изображается в действительную величину.

Существуют следующие способы преобразования комплексного чертежа:

- способ замены плоскостей проекций;
- плоскопараллельного перемещения;
- вращения вокруг проецирующей прямой;
- способ вращения вокруг прямой уровня.

В технических чертежах широко используется способ замены плоскостей проекций, который рассматривается в следующей графической работе.

4.1. Способ замены плоскостей проекций

Способ замены плоскостей проекций заключается в том, что при неизменном положении объекта в пространстве мысленно вводится новая дополнительная плоскость проекций, которая располагается перпендикулярно одной из основных плоскостей проекций P_1 , P_2 или P_3 . При этом метод параллельного прямоугольного проецирования сохраняется. По отношению к объекту дополнительная плоскость располагается так, чтобы объект занял частное положение — проецирующее или уровня, необходимое для решения поставленной задачи.

Если дополнительная плоскость P_4 расположена перпендикулярно плоскости P_1 (происходит замена плоскости P_2 на P_4), то для построения проекции точки на новой плоскости следует брать размер от фронтальной проекции точки A_2 до оси X_{12} и отложить его на линии связи в плоскости P_4 : $A_{12}A_2 = A_{14}A_4$ (рис. 4.1).

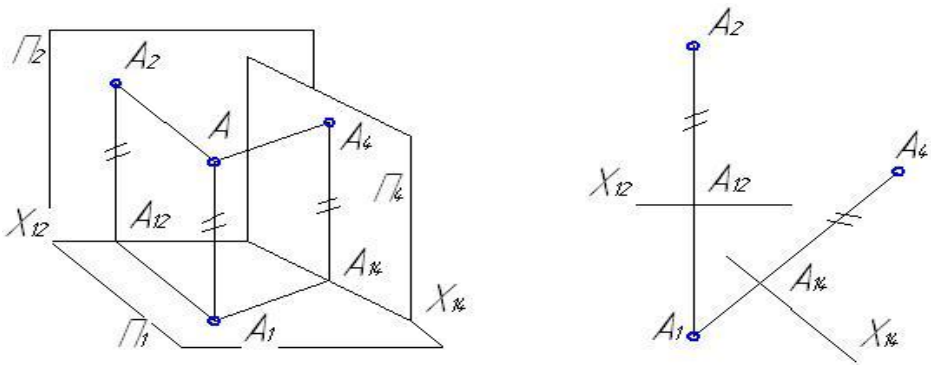


Рис. 4.1

Если дополнительная плоскость Π_5 (расположена перпендикулярно плоскости Π_2 (происходит замена плоскости Π_1 на Π_5), то для построения проекции точки на новой плоскости следует брать размер от горизонтальной проекции точки A_1 до оси X_{12} и отложить его на линии связи в плоскости Π_5 : $A_{12}A_1 = A_{25}A_5$ (рис. 4.2).

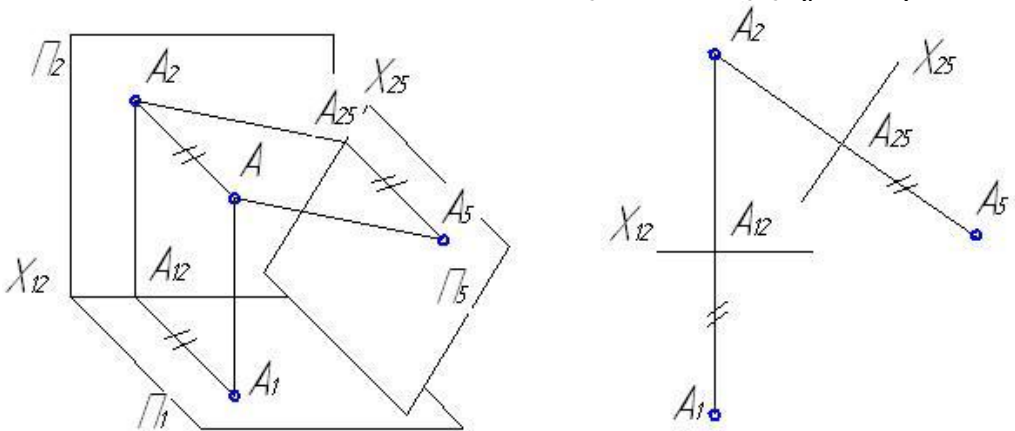


Рис. 4.2

Для решения метрических задач используются следующие основные задачи преобразования:

- 1) прямую общего положения преобразовать в прямую уровня;
- 2) прямую общего положения преобразовать в проецирующую;
- 3) плоскость общего положения преобразовать в проеци-

рующую;

4) плоскость общего положения преобразовать в плоскость уровня.

4.2. Лист 2. Преобразование комплексного чертежа. Решение метрических задач

Содержание задания

Графическая работа содержит две метрические задачи, которые решаются методом введения дополнительных плоскостей проекций.

Проекции плоскости ABC и точки D необходимо построить по тем же координатам, которые были использованы при выполнении листа 1 (см. таблицу 2).

Задача №1. Определить расстояние от точки D до плоскости, заданной треугольником ABC .

Задача №2. Построить действительную (натуральную) величину треугольника ABC и вычислить его площадь.

Работа выполняется на листе формата А3.

УКАЗАНИЯ:

По заданным координатам точек A, B, C, D (см. табл. 2) построить фронтальную и горизонтальную проекции треугольника ABC и точки D .

Для решения задачи необходимо применить алгоритмы преобразования плоскости общего положения в проецирующую, а затем проецирующую плоскость в плоскость уровня (см. рис. 4.3).

Чтобы преобразовать плоскость общего положения в проецирующую, необходимо новую плоскость расположить перпендикулярно прямой, принадлежащей заданной плоскости. В качестве такой прямой выбирают одну из прямых уровня заданной плоскости.

Если в качестве прямой уровня выбрать горизонталь, то новая дополнительная плоскость должна быть расположена перпендикулярно горизонтальной плоскости проекций и перпендикулярно горизонтали, тогда направление проецирования должно совпадать с горизонталью заданной плоскости. На рис. 4.3 в качестве прямой уровня принята горизонталь (h) плоскости ABC , поэтому построения выполнены в следующей последовательности:

1. В плоскости ABC проведена горизонталь h :

Расчетно-графические работы

- через C_2 следует провести h_2 ,
- отметить точку 1_2 на прямой A_2B_2 ;
- по вертикальной линии связи на A_1B_1 построить 1_1 ;
- через C_1 и 1_1 провести h_1 .

В плоскости ABC можно провести и фронтальную прямую уровня. Если одна сторона треугольника является линией уровня, то преобразования следует проводить, используя данную сторону.

2. Провести на произвольном удалении от горизонтальной проекции треугольника линию $X_{14} \perp h_1$.

3. Через точки D_1, B_1, A_1 и C_1 провести линии связи, параллельные h_1 .

4. В поле плоскости Π_2 измерить удаление (высоту) точек A_2, B_2, C_2, D_2 от линии X_{12} .

5. На линиях связи от базы X_{14} отложить эти отрезки. Получим точки D_4, B_4, C_4, A_4 .

6. Треугольник ABC займет проецирующее положение и изобразится в виде прямой $A_4C_4B_4$.

7. Расстояние от точки D_4 до линии $C_4A_4 B_4$ и есть искомое расстояние от точки D до треугольника ABC .

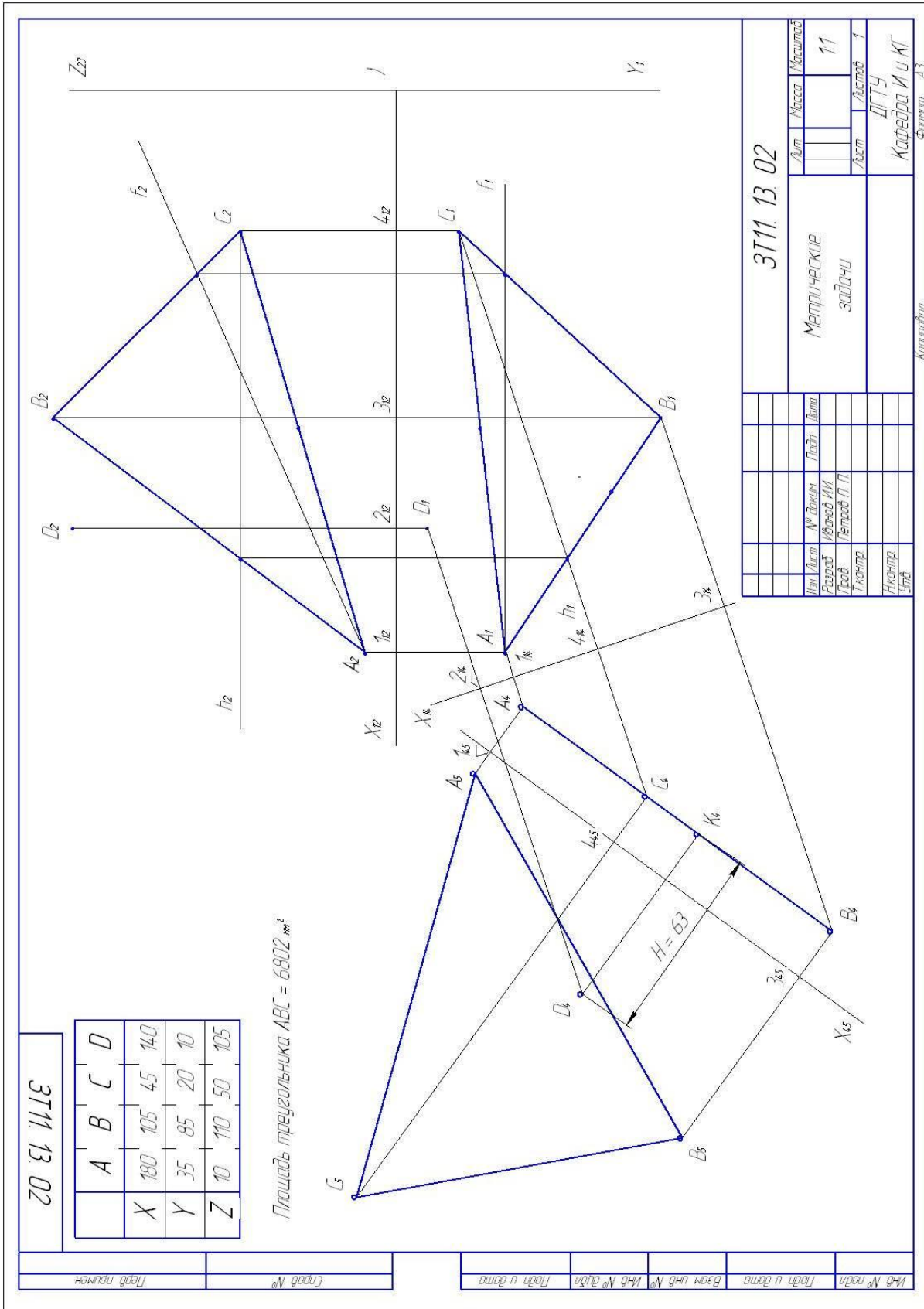
8. Для определения натуральной величины треугольника ABC следует ввести новую дополнительную плоскость Π_5 , параллельную плоскости треугольника. Проводим ось $X_{45} // A_4C_4B_4$ на произвольном удалении.

9. Через точки A_4, C_4 и B_4 провести линии связи, перпендикулярно X_{45} .

10. В поле плоскости Π_1 измерить отрезки $A_11_{14}, C_11_{14}, B_11_{14}$ и отложить их от оси X_{45} на соответствующих линиях связи. Получим точки A_5, B_5, C_5 . Треугольник $A_5B_5C_5$ является действительной величиной треугольника ABC .

Подсчитать площадь треугольника, которая равна половине произведения длины любой стороны треугольника на высоту, опущенную из вершины треугольника на эту сторону.

Примечание. Чтобы хорошо разместились построения графической работы на листе ватмана формата А3, необходимо предварительно выполнить её на черновике, который можно подшить в альбом студента и представить на зачёте.



Лист 2. Решение метрических задач

Рис. 4.3

5. ПРОЕЦИРОВАНИЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ТЕЛ

Детали машин и механизмов имеют формы геометрических тел, ограниченных многогранной, цилиндрической, конической поверхностью или комбинацией данных поверхностей. Поэтому важно уметь изображать на чертеже проекции элементарных геометрических тел. Поэтому рассмотрим проекционные свойства данных геометрических тел.

Задание «Сечение геометрического объекта плоскостью» (лист 3) предусматривает выполнение чертежей многогранников и тел вращения, пересечение их плоскостью и определение натуральной величины фигуры сечения.

При построении проекций геометрических тел рекомендуется использовать базовые плоскости, которые были рассмотрены ранее (см. с. 14, рис. 3.6). Допускается при построении профильной проекции геометрических объектов использовать постоянную прямую комплексного чертежа (рис. 5.1). Построение многогранников следует начинать с горизонтальной проекции.

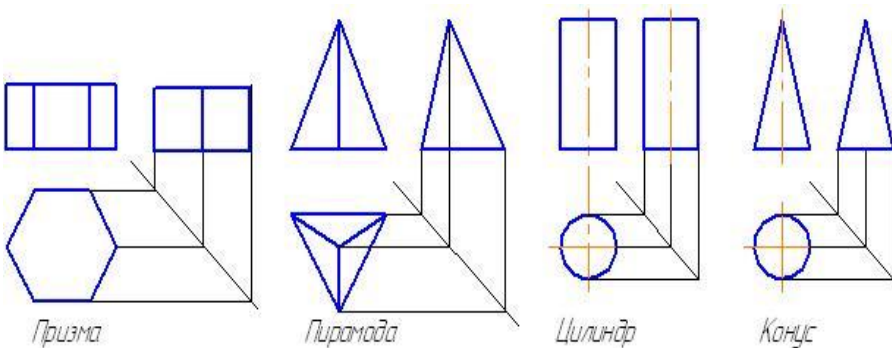


Рис. 5.1

5.1. Многогранники и тела вращения

Многогранником называют геометрическое тело, со всех сторон ограниченное пересекающимися плоскостями – гранями.

Основными элементами многогранника являются:

- **грани** – части плоскостей, образующие многогранную поверхность;
- **рёбра** – линии пересечения смежных граней;
- **вершины** – точки пересечения рёбер.

Расчетно-графические работы

Многогранник называется метрически правильным, если все его грани являются правильными многоугольниками. Из всего многообразия многогранников наибольший практический интерес представляют призмы и пирамиды.

Призма – *многогранник, боковые рёбра которого параллельны между собой. В технике наиболее часто используются призмы: прямоугольный параллелепипед, прямые шестигранные, трёх- и четырёхгранные призмы.*

Пирамида – многогранник, одна грань которого многоугольник, называемая основанием, а остальные грани – треугольники, которые пересекаются в одной точке, называемой вершиной.

Цилиндр образуются вращением прямоугольника вокруг одной из его сторон, конус – прямоугольного треугольника вокруг одного из катетов.

5.2. Сечение геометрических тел плоскостью. Определение натуральной величины фигуры сечения

5.2.1. Сечение многогранников проецирующей плоскостью

Плоская фигура, получаемая при мысленном пересечении геометрического тела плоскостью, называется сечением. В сечении многогранника плоскостью образуется многоугольник. Вершины многоугольника образуются пересечением ребер многогранника секущей плоскостью. Задача на построение фигуры сечения многогранника плоскостью сводится к определению точек пересечения ребер с секущей плоскостью.

Сечение призмы плоскостью

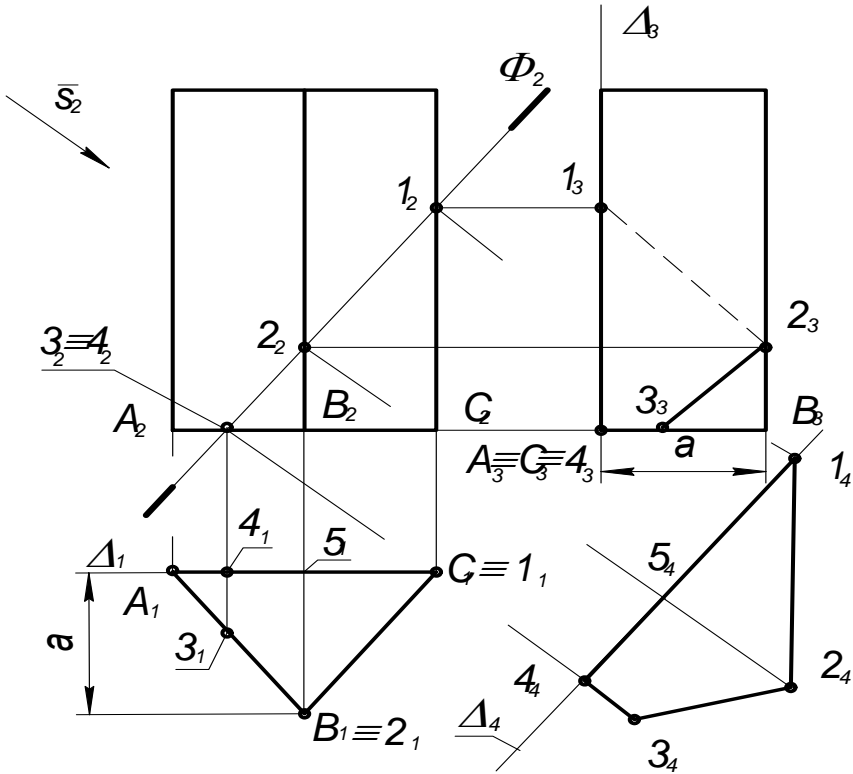


Рис. 5.2.

Рассмотрим задачи: а) построение профильной проекции многогранника; б) построение проекции фигуры сечения многогранника плоскостью; в) определение натуральной величины фигуры сечения. Построения описаны на примере трехгранной призмы (рис. 5.2).

1) В тонких линиях построить фронтальную и горизонтальную проекции призмы .

2) Проанализировать положение ребер и граней призмы.

3) Обозначить точками A, A, N вершины многоугольника основания: горизонтальную проекцию A_1, A_1, N_1 и фронтальную A_2, A_2, N_2 . В целях сокращения записи каждое ребро обозначено одной буквой точки основания.

4) В поле плоскости I_1 провести базовую линию Δ_1 и в

Расчетно-графические работы

поле I_3 — линию Δ_3 , где $\Delta_1 \in A_1N_1$.

5) Через точки $A_2, A_2 \in N_2$ провести горизонтальные линии связи.

6) Для построения профильной проекции точки A_3 в поле плоскости I_1 измерить удаление точки A_1 от линии Δ_1 (расстоянии «а») и в поле I_3 от Δ_3 на линии связи отложить отрезок a . Получим точку A_3 .

Точки A_1 и N_1 принадлежат линии Δ_1 , следовательно $A_3 \in \Delta_3$ и $N_3 \in \Delta_3$, значит $A_3 \equiv N_3$.

7) Через точки A_3 и A_3 провести ребра. Получим профильную проекцию призмы.

8) Провести секущую плоскость Φ_2 перпендикулярную фронтальной плоскости проекции. Эта плоскость пересекает боковые ребра A_2, N_2 и основание $A_2A_2N_2$.

9) Отметить точки пересечения ребер с секущей плоскостью — точки $1_2, 2_2$, точки $3_2 \equiv 4_2$.

Линия $3_2 \equiv 4_2$ есть линия пересечения плоскости основания и секущей плоскости.

Примем $3 \in AA, 4 \in AN$.

10) Горизонтальная проекция линии сечения $1_12_13_14_1$ совпадает с горизонтальной проекцией призмы.

11) По двум проекциям точек $1, 2, 3$ и 4 на горизонтальных линиях связи строим профильные проекции точек на соответствующих ребрах: $1_3 \in A_3$; $2_3 \in A_3$; $4_3 \equiv A_3 \equiv N_3$. Точка 3_3 построена по удалению её от линии Δ_1 , т. е. $4_33_3 \equiv 4_13_1$. Полученные точки соединить прямыми линиями. Фигура $1_32_33_34_31_3$ — есть профильная проекция фигуры сечения. Определить видимость линий фигуры сечения.

12) Для определения натуральной величины фигуры сечения применить способ дополнительного проецирования (замены плоскостей проекций).

а) обозначить новое направление проецирования

$\bar{S}_2 \perp \Phi_2$;

б) провести $\Delta_4 \square \Phi_2$;

в) через точки $1_4, 2_4, 3_4, 4_4$ провести линии связи, перпендикулярные секущей Φ_2 .

г) для построения новых проекций точек $1_4, 2_4, 3_4, 4_4$ следует на линиях связи от Δ_4 отложить отрезки, равные удалению горизонтальных проекций точек от линии Δ_1 . Например: $4_4 3_4 = 4_1 3_1$, $2_4 5_4 = 5_1 B_1$. Точки 1 и 4 принадлежат базовой плоскости Δ : получим — $1_4 \in \Delta_4$; $4_4 \in \Delta_4$.

Соединив прямыми линиями точки $1_4, 2_4, 3_4, 4_4$, получим натуральную величину фигуры сечения. Фигуру сечения можно заштриховать.

Сечение пирамиды плоскостью

Пример построения линии сечения правильной шестиугольной пирамиды плоскостью $\Phi(\Phi_2) \perp \bar{I}_2$ показан на рис. 5.3.

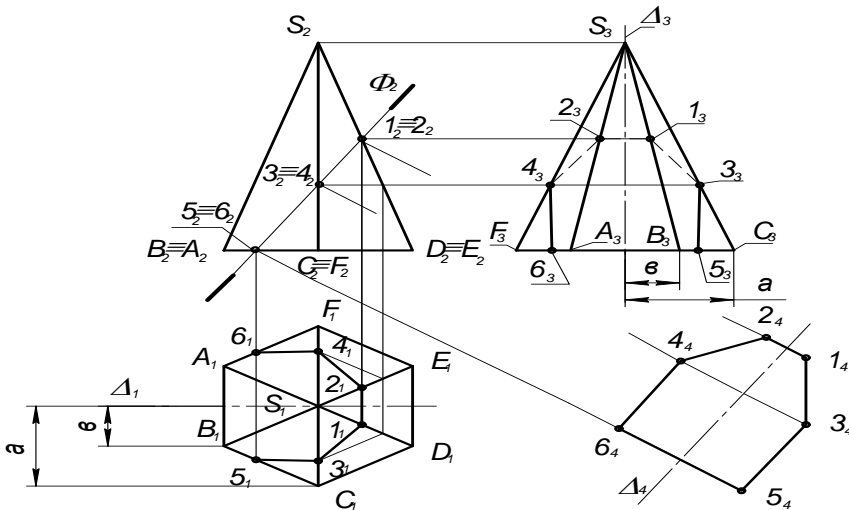


Рис. 5.3.

Расчетно-графические работы

1) В тонких линиях построить фронтальную и горизонтальную проекции пирамиды.

2) Проанализировать положение вершин пирамиды, найти проекции основания и боковых ребер.

3) Обозначить точками A, A', N, D, A', F основания пирамиды и её вершину S .

4) Через ось симметрии (вершину S_1) провести линию Δ_1 и в поле плоскости I_3 линию Δ_3 .

5) Построить профильную проекцию пирамиды, откладывая от Δ_3 на линиях связи удаления горизонтальных проекций точек от линии Δ_1 . Например, расстояние « a » для построения точки C_3 , расстояние « b » для построения точки $B_3 \equiv D_3$ и т. д.

6) В поле плоскости I_2 отметить точки пересечения боковых ребер с секущей плоскостью Φ_2 : точки $1_2 \equiv 2_2$; $3_2 \equiv 4_2$; $5_2 \equiv 6_2$, где $1_2 \in S_2D_2$; $2_2 \in S_2E_2$; $3_2 \in S_2C_2$; $4_2 \in S_2F_2$; $5_2 \in B_2C_2$; $6_2 \in A_2F_2$.

7) По вертикальным линиям связи построить горизонтальные проекции точек на соответствующих ребрах; точка $1 \in SD$; $2 \in SE$, $3 \in SC$, $4 \in SF$, $5 \in BC$, $6 \in AF$. Горизонтальную проекцию точек 3_1 и 4_1 можно построить по профильной проекции 3_3 и 4_3 . Соединив точки прямыми линиями, получим горизонтальную проекцию фигуры сечения — $5_1 3_1 1_1 2_1 4_1 6_1 5_1$.

8) Профильную проекцию сечения строим по горизонтальным линиям связи, используя принадлежность точки соответствующему ребру. Соединив точки прямыми линиями, получим профильную проекцию фигуры сечения $5_3 3_3 1_3 2_3 4_3 6_3$. Определить видимость линий сечения.

9) Для определения натуральной величины фигуры сечения:

а) провести $\Delta_4 // \Phi_2$;

б) через точки $1_2, 2_2, 3_2$ и т. д. провести линии связи, перпендикулярно Φ_2 ;

в) для построения новых проекций точек $1_4, 2_4, 3_4$ и т.

д. следует на линиях связи от Δ_4 отложить отрезки равные удалению горизонтальных проекций точек от линий Δ_1 . Например: $1_4 2_4 = 1_1 2_1$; $3_4 4_4 = 3_1 4_1$; $5_4 6_4 = 5_1 6_1$ и т. д.

г) соединив прямыми линиями проекции точек $1_4, 2_4, 3_4$ и т. д., получим натуральную величину фигуры сечения.

5.2.2. Сечение цилиндра вращения плоскостью

В сечении цилиндра вращения плоскостью можно получить различные фигуры:

- а) круг, если плоскость параллельна основанию;
- б) прямоугольник, если плоскость параллельна оси цилиндра;
- в) эллипс, если плоскость наклонена к оси цилиндра.

На рис. 5.4 показаны три проекции прямого кругового цилиндра, пересеченного плоскостью $\Phi(\Phi_2) \perp \ddot{I}_2$. Так как секущая плоскость расположена под углом к оси цилиндра, то она пересекает цилиндр по эллипсу (на рис. 5.4 изображены проекции не полного эллипса, так как секущая плоскость пересекает основание цилиндра).

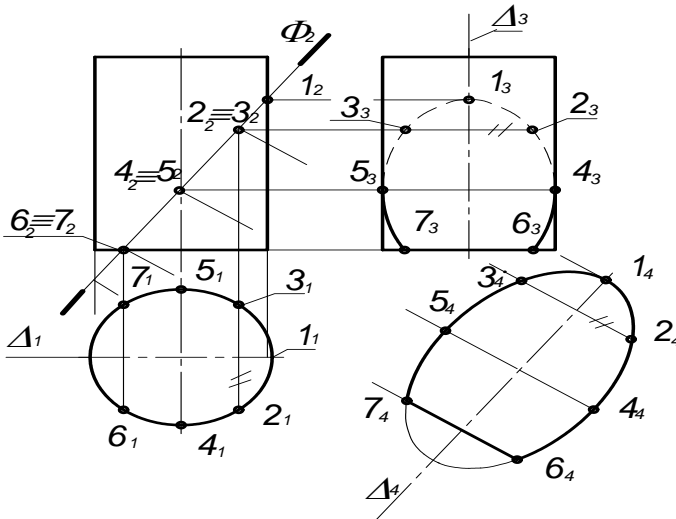


Рис. 5.4.

Расчетно-графические работы

1. На фронтальной проекции линии сечения, которая совпадает с проекцией секущей плоскости Φ_2 , намечаем точки 1_2 ; $2_2 \equiv 3_2$; $4_2 \equiv 5_2$; $6_2 \equiv 7_2$.

2. Горизонтальная проекция фигуры сечения $1, 2, 3, \dots$ совпадает с горизонтальной проекцией цилиндра (окружностью).

3. Профильную проекцию линии сечения строим на горизонтальных линиях связи, откладывая от Δ_3 удаления горизонтальных проекций точек от линии Δ_1 . Например, $6_3 7_3 = 6_1 7_1$; $2_3 3_3 = 2_1 3_1$; $4_3 5_3 = 4_1 5_1$. Соединив плавной кривой найденные точки, получим неполный эллипс.

4. Натуральную величину фигуры сечения $6_4 4_4 2_4 \dots 7_4$ строить точно так же, как и натуральную величину сечения пирамиды: $2_4 3_4 = 2_1 3_1$; $4_4 5_4 = 4_1 5_1$ и т. д., соединив найденные точки плавной кривой получим фигуру сечения — неполный эллипс (подумайте, как определить большую ось полного эллипса).

5.2.3. Сечение конуса вращения плоскостью

Рассмотрим сечение конуса плоскостью $\Phi(\Phi_2) \perp \ddot{I}_2$ (рис. 5.5). Так как секущая плоскость пересекает все образующие конуса и не перпендикулярна к его оси, то линия сечения является эллипсом.

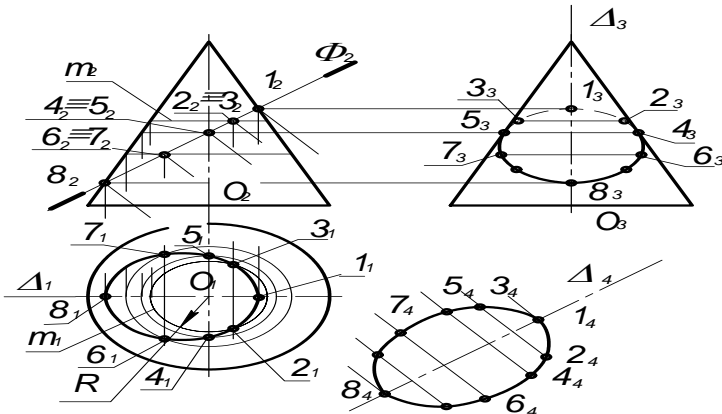


Рис. 5.5.

Расчетно-графические работы

1. На фронтальной проекции секущей плоскости Φ_2 задаем точки 1_2 ; $2_2 \equiv 3_2$; $4_2 \equiv 5_2$; $6_2 \equiv 7_2$; 8_2 .

2. Для построения горизонтальных проекций точек применим признак принадлежности точки поверхности.

Точка принадлежит боковой поверхности конуса, если она лежит на линии, принадлежащей поверхности. На поверхности конуса такими линиями являются образующие конуса — это прямые проходящие через вершину конуса, и параллели — это окружности расположенные в плоскостях, параллельных основанию конуса. Поэтому для построения недостающих проекции точек, можно через заданную точку провести или образующую, или параллель конуса.

На рис. 5.5 через выбранные точки проведены параллели.

3. Строим горизонтальную проекцию вспомогательной линии, например, окружность m_1 проходящую через точку 3_2 радиусом R (радиус равен расстоянию от оси конуса до очерковой образующей).

4. Через фронтальные проекции точек $1_2, 2_2, 3_2, \dots$ и т. д. проводим вертикальные линии связи до пересечения с окружностями. Например, точка $2_1 = m_1 \cap 2_1 2_2$, $3_1 = m_1 \cap 2_2 3_2$. Полученные горизонтальные проекции точек будут принадлежат линии сечения. Так как каждая точка на фронтальной проекции является проекцией двух точек, расположенных на видимой и невидимой поверхности конуса, то ей соответствует две точки на горизонтальной проекции.

Соединив найденные точки плавной кривой, получим фигуру сечения эллипс.

5. Натуральная величина фигуры сечения определяется аналогично сечению пирамиды.

5.2.4. Линии сечения конуса проецирующей плоскостью:

Варианты фигур сечения прямого кругового конуса зависят от расположения секущих проецирующих плоскостей.

1. Треугольник – если секущая плоскость проходит через вершину конуса (рис. 5.6,а).
2. Окружность — если плоскость перпендикулярна оси конуса (рис. 5.6,б).
3. Парабола — плоскость параллельна одной из образующих (рис. 5.6,в).
4. Эллипс — плоскость пересекает все образующие (рис. 5.6, г).
5. Гипербола — плоскость параллельна двум образующим конуса.
6. Если секущая плоскость пересекает образующую и основание конуса, то в сечении получается часть эллипса или параболы, ограниченных прямой линией.

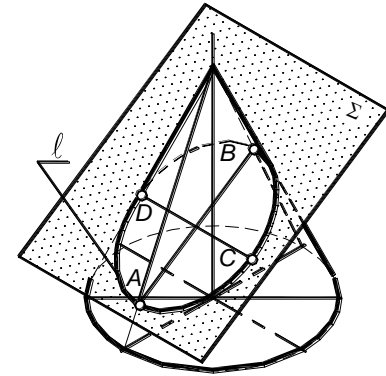
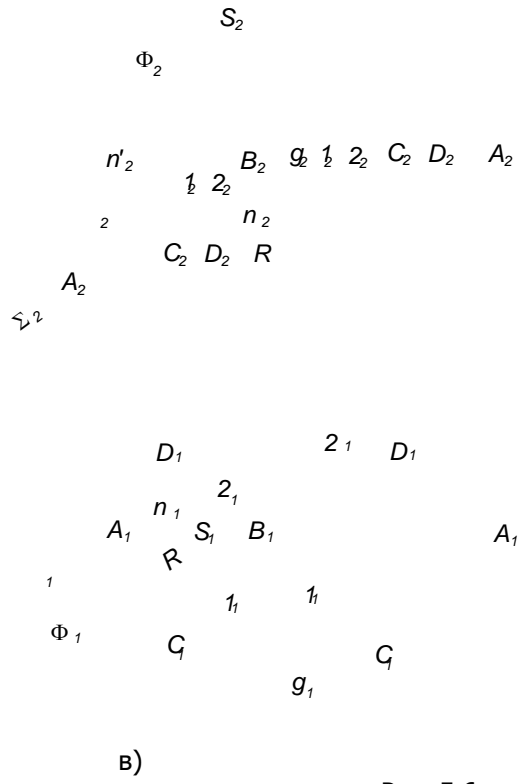


Рис. 5.6



5.3. Лист 3. Сечение комплексного геометрического тела плоскостью

Варианты задания представлены на страницах ... и Пример выполнения см. рис. Графическая работа содержит следующие задачи.

Задача № 1. По заданным двум проекциям комплексного геометрического объекта построить его профильную проекцию.

Задача № 2. Построить горизонтальную и профильную проекции фигуры сечения объекта фронтально проецирующей плоскостью Φ_2 .

Задача № 3. Способом дополнительного проецирования (введения дополнительной плоскости проекций), определить натуральную величину фигуры сечения, которая получена при пересечении объекта плоскостью Φ_2 .

УКАЗАНИЯ:

1. По размерам комплексного геометрического тела в соответствии с заданным вариантом построить фронтальную и горизонтальную проекции. Построения рекомендуется начинать с горизонтальной проекции.

2. Ввести базовую плоскость $\Delta(\Delta_1\Delta_3)$, совместив её с плоскостью симметрии объекта и изобразить на чертеже линии отсчета Δ_1 и Δ_3 .

3. Построить профильную проекции объекта.

4. На фронтальной проекции изобразить секущую плоскость $\Phi(\Phi_2) \perp \ddot{I}_2$.

5. Мысленно расчленить комплексное тело на простые геометрические объекты (цилиндр, конус, пирамида, призма).



Расчетно-графические работы

Например, на образце выполнения задания (рис. 5.6) объект состоит из конуса и четырехгранной призмы.

6. Построить сечение для первого геометрического тела — конуса. Последовательность построения сечения конуса см. раздел 5.2.3.

На фронтальной проекции фигура сечения совпадает с секущей плоскостью и отмечена точками 1_2 ; $2_2 \equiv 2'_2$; $3_2 \equiv 3'_2$ и т.д.

На горизонтальной проекции это неполный эллипс $4_1 3_1 2_1 1_1 2'_1 3'_1 4'_1$, на профильной $4_3 3_3 2_3 1_3 \dots 4'_3$.

При сечении призмы плоскостью фигуры сечения отмечена точками: горизонтальная проекция $5_1 5'_1 6_1 6'_1$; профильная $5_3 6_3 6'_3 5'_3$. Объединение сечений конуса и призмы дает сечение комплексного геометрического тела.

7. Построить натуральную величину фигуры сечения:

а) провести $\Delta_4 // \Phi_2$;

б) через точки $1_2, 2_2, 3_2 \dots$ провести линии связи, перпендикулярно Φ_2 ;

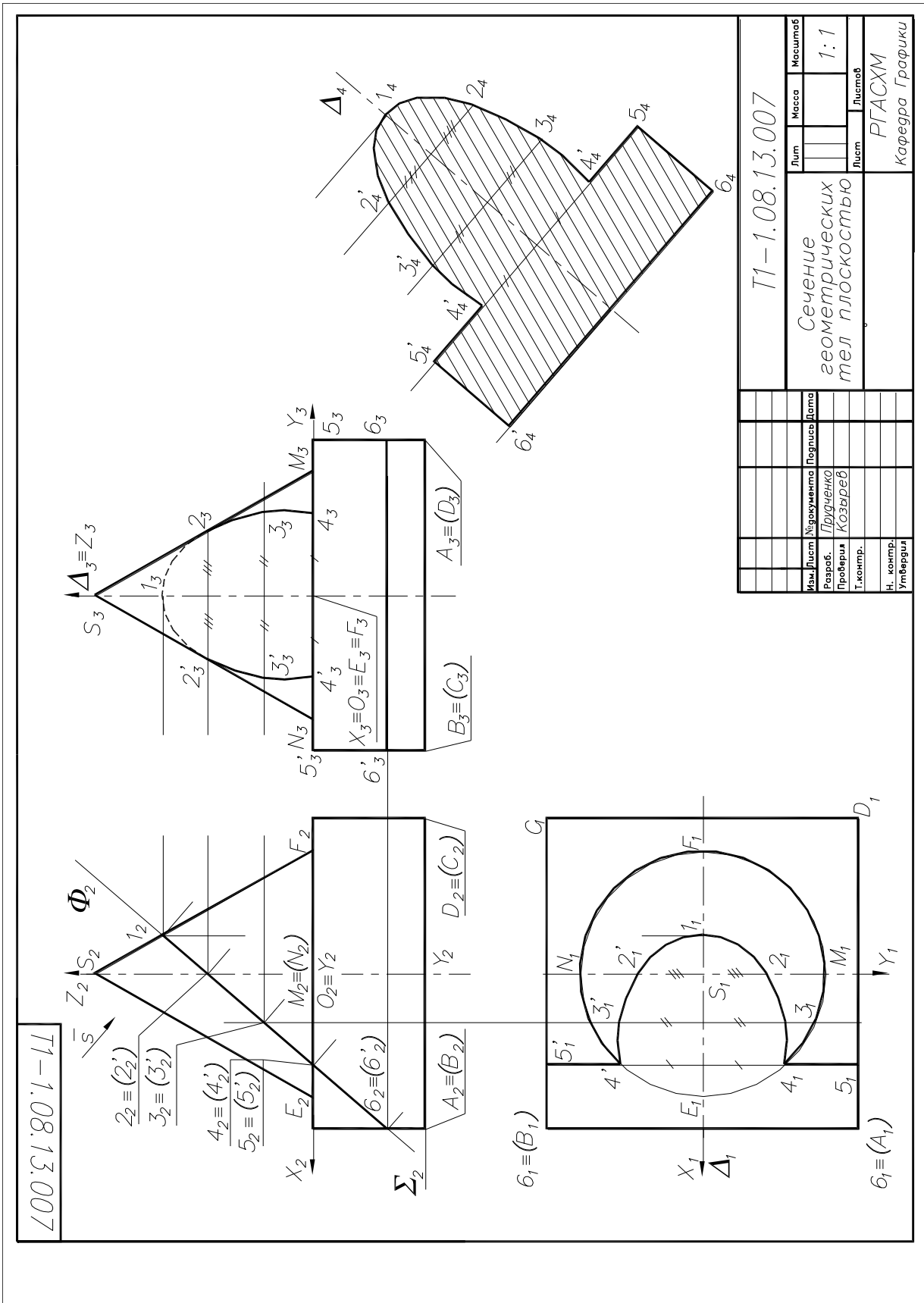
в) на линиях связи от Δ_4 отложить отрезки:

$$2_4 2'_4 = 2_1 2'_1; 3_4 3'_4 = 3_1 3'_1; 4_4 4'_4 = 4_1 4'_1; 5_4 5'_4 = 5_1 5'_1; 6_4 6'_4 = 6_1 6'_1;$$

г) через точки $1_4, 2_4, 3_4 \dots$ построить фигуру сечения.

Заштриховать

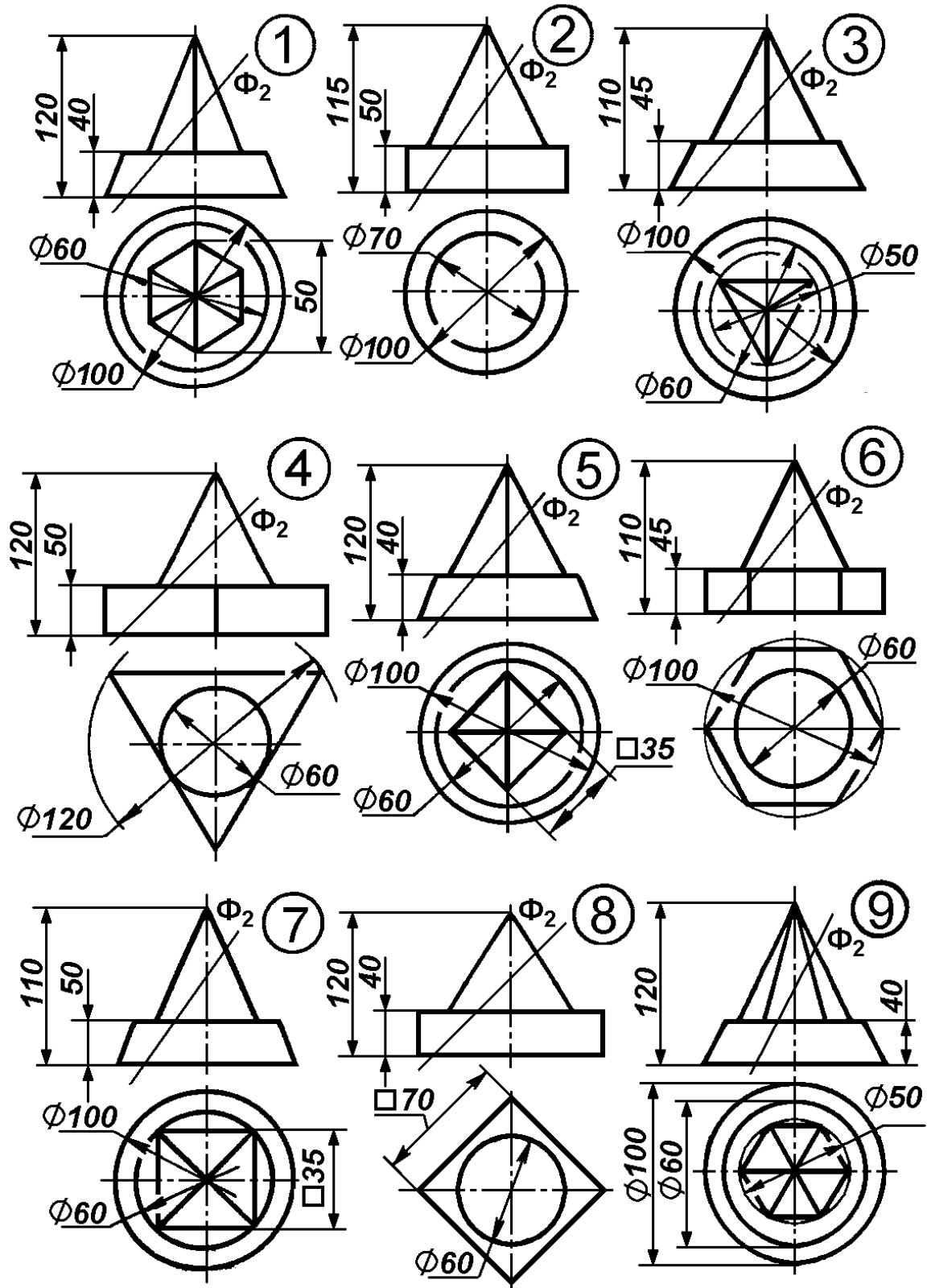
её.



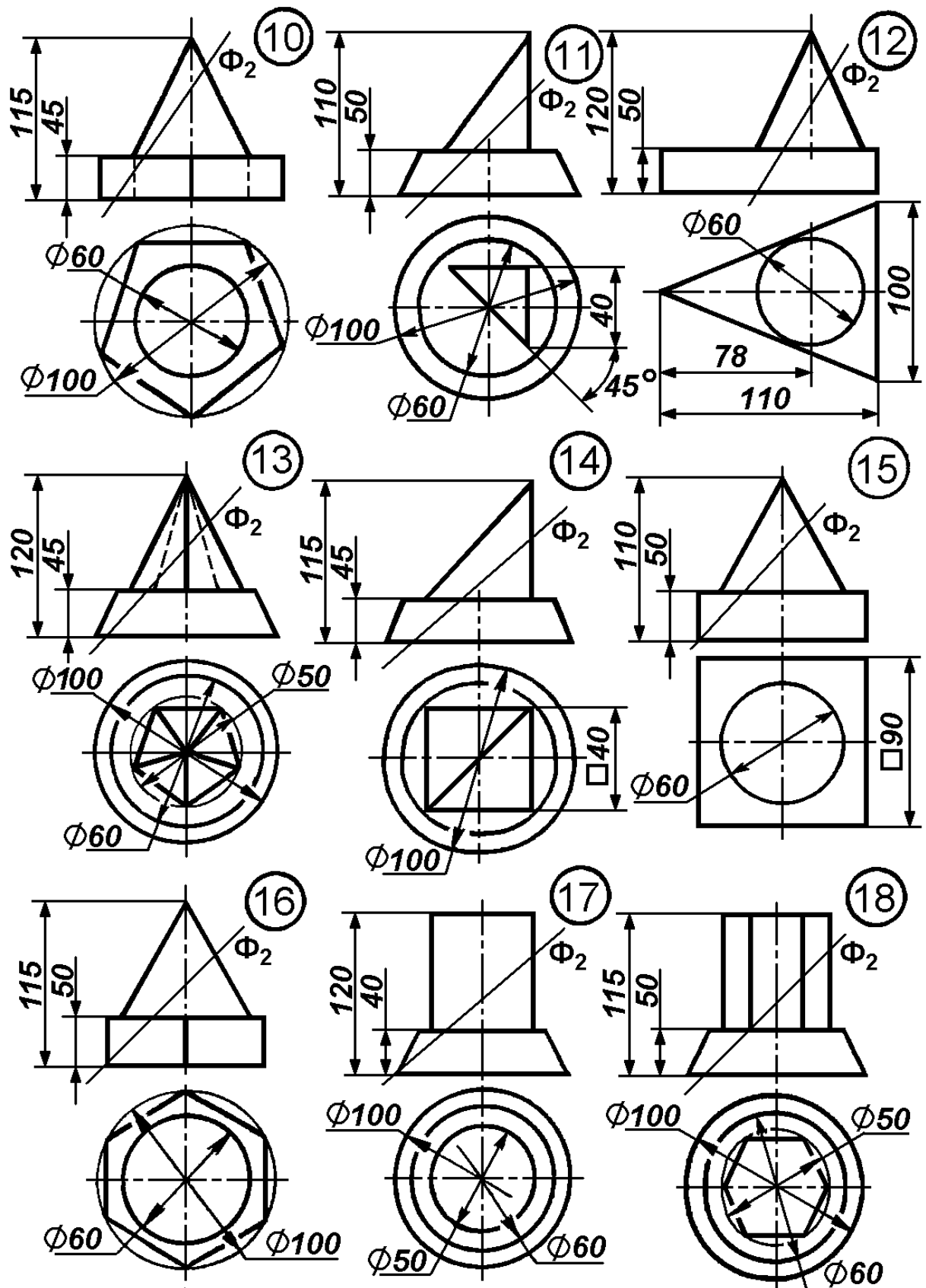
Лист 3. Сечение геометрических тел плоскостью

Рис. 5.7

Варианты заданий для листа 3 (начало)



Варианты заданий для листа 3 (окончание)



6. АКСОНОМЕТРИЧЕСКИЕ ПРОЕКЦИИ

Аксонометрия (буквально - «осеизмерение») представляет собой один из методов построения наглядных изображений предметов на одной плоскости. Аксонометрические чертежи обладают свойством **наглядности**, которая зависит от направления проецирования, и одновременно свойством **обратимости**. В соответствии с ГОСТ 2.317-69 устанавливается пять видов аксонометрических проекций: **прямоугольные** – изометрия и диметрия и **косоугольные** – фронтальные изометрия и диметрия; горизонтальная изометрия.

6.1 Образование аксонометрических проекций

АксонOMETРИЧЕСКОЕ проецирование заключается в параллельном проецировании объекта вместе с координатной системой на картинную плоскость проекции, положение которой выбирают так, чтобы получить наглядное и обратимое изображение. При этом направление проецирования не должно быть параллельным ни одной из локальных координатных плоскостей (рис. 6.1).

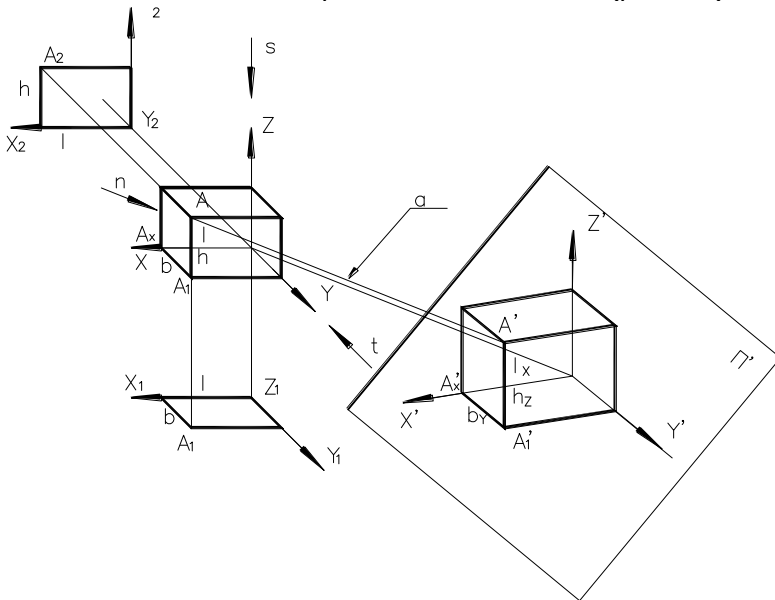


Рис. 6.1

- длина, ширина, высота объекта;
- Π' – аксонометрическая (картинная) плоскость проекции;
- n – направление проецирования;
- $XOYZ$ – локальная система координат, связанная с объектом;
- $a \parallel n$ – проецирующие прямые;
- $X'O'Y'Z'$ – координатная аксонометрическая система;
- A'_1 – вторичная аксонометрическая проекция точки A ;
- A' – аксонометрическая проекция вершины A .

l_x, b_y, h_z – размеры объекта на аксонометрическом чертеже.

Так как плоскость Π' не параллельна ни одной из осей локальных координат, то любые отрезки расположенные в пространстве параллельно этим осям, проецируются на данную плоскость с искажением. Степень искажения, в общем случае, будет различна для каждой из осей, так как каждая ось локальной системы координат наклонена под разным углом к аксонометрической плоскости.

Коэффициенты искажения по осям определяются отношением аксонометрических координатных отрезков к их натуральной величине и равны косинусам углов наклона осей к плоскости аксонометрических проекций. Обозначают коэффициенты искажения K_x – для оси X , K_y – для оси Y , K_z – для оси Z .

$$L_x = K_x l \Rightarrow K_x = l_x / l$$

$$b_y = K_y b \Rightarrow K_y = b_y / b$$

$$h_z = K_z h \Rightarrow K_z = h_z / h$$

В зависимости от соотношений коэффициентов искажения различают:

изометрию, когда $K_x = K_y = K_z$;

диметрию, когда $K_x = K_z \neq K_y$;

триметрию – когда $K_x \neq K_y \neq K_z$.

6.2. Стандартные прямоугольные аксонометрические проекции. ГОСТ 2.317-69

Сумма квадратов коэффициентов искажения для прямоугольной аксонометрии равна : $K_x^2 + K_y^2 + K_z^2 = 2$.

Тогда для изометрии $K_x = K_y = K_z = 0,82$; для диметрии $K_x = K_z = 0,94$, $K_y = 0,47$. На практике пользуются **приведёнными**

ми коэффициентами искажения:

для изометрии принимают $K_x = K_y = K_z = 1$ в этом случае получается изображение, увеличенное в $1:0,82 = 1,22$ раза; для диметрии $K_x = K_z = 1, K_y = 0,5$ и изображение увеличивается в $1:0,94 = 1,06$ раза.

Углы наклона аксонометрических осей показаны на рис. 6.2.

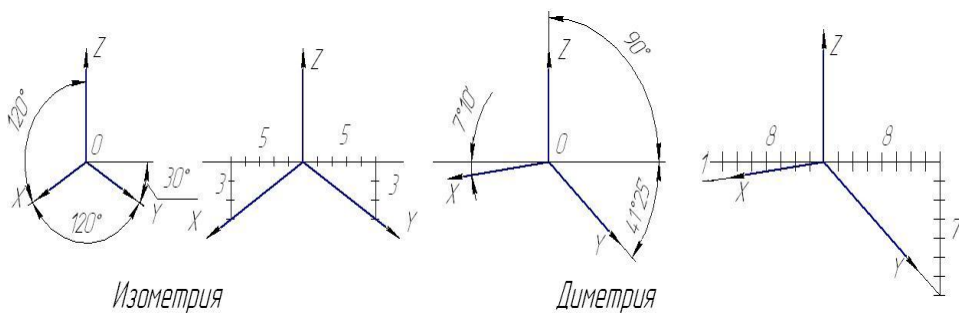


Рис. 6.2

6.3. Алгоритм построения аксонометрической проекции

1. Исходными данными для построения аксонометрии служит ортогональный чертёж заданного объекта, например см. рис. 6.3.
2. Вводим локальную систему осей координат, связывая её с гранями объекта: XOZ = задняя грань; XOY = нижняя грань; YOZ = правая грань.
3. Выбираем вид аксонометрии и строим аксонометрические оси.
4. Определяем координаты вершин многогранника.
5. Строим аксонометрические проекции по координатам вершин многогранника с учётом коэффициентов искажения размеров (рис. 6.4).
- 5.1. Первоначально по двум координатам X и Y строим вторичную аксонометрическую проекцию основания многогранника.
- 5.2. Затем откладываем координаты Z и достраиваем аксонометрические проекции остальных элементов многогранника.

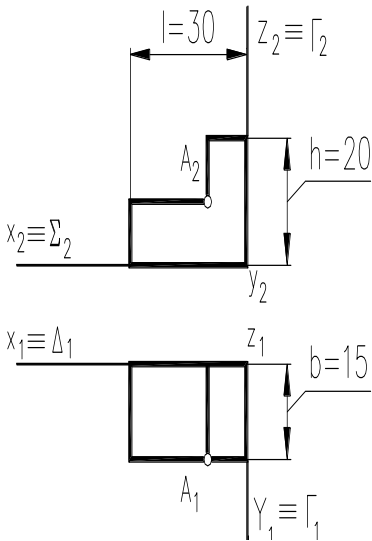


Рис. 6.3

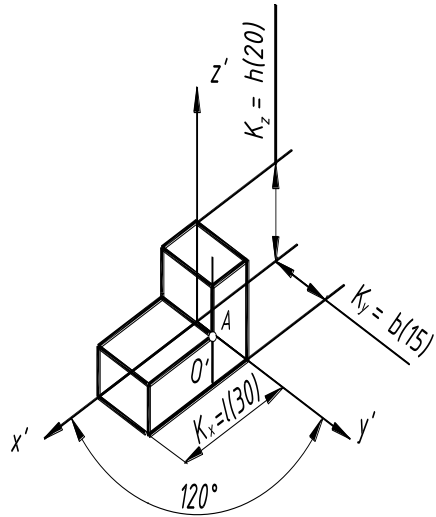


Рис. 6.4

6.4. Аксонометрическая проекция плоской геометрической фигуры

Рассмотрим построение изометрической проекции правильного шестиугольника, плоскость которого расположена в горизонтальной плоскости проекции. Чертеж шестиугольника на рис. 6.5, а.

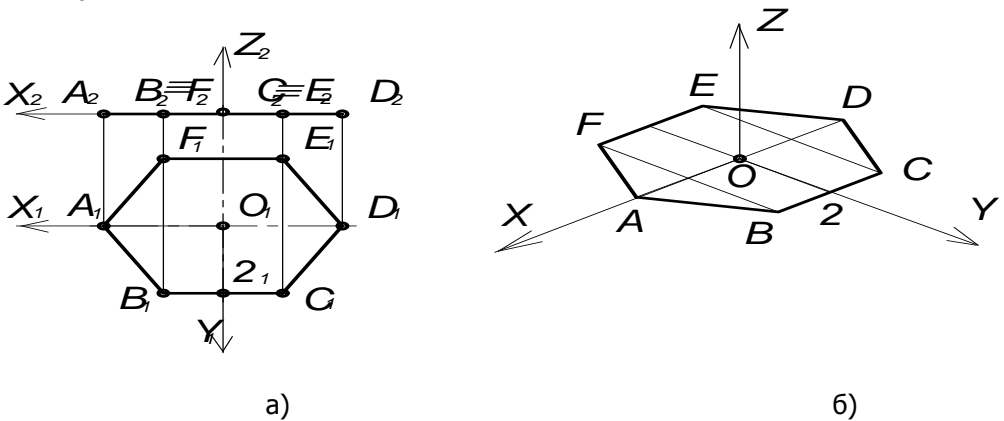


Рис. 6.5.

Расчетно-графические работы

1. Связать объект с локальной системой координат, изобразив на чертеже проекции осей $X_1O_1Y_1$ и $X_2O_2Z_2$ (рис. 6.5, а).
2. Выбрать вид аксонометрии (изометрия) и изобразить аксонометрические оси (рис. 6.5, б).
3. Определить на чертеже отрезки, которые определяют координату вершин шестиугольника.
4. Аксонометрическую проекцию строим по приведенным коэффициентам искажения $K_{\delta} = K_y = K_z = 1$.
5. На оси OX строим точку A и D .
 $OA_2 = O_1A_1$; $OD = O_1D_1$.
6. На оси OY откладываем отрезок $OZ = O_1Z_1$ (координата Y точек B и C) и через точку Z — проводим линию, параллельную оси OX т. е. $BC // OX$.
7. На этой линии откладываем отрезки $ZB = Z_1B_1$ и $ZC = Z_1C_1$ (координаты X точек B и C) получим точки B и C . Аналогично строятся точки E и F .
9. Соединив аксонометрические проекции точек A, B, C, \dots , получим аксонометрическую проекцию шестиугольника.

6.5 Изображение окружности в прямоугольной аксонометрии

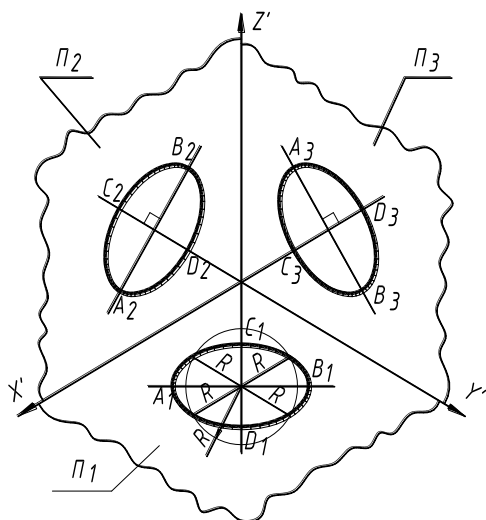
Окружность, расположенная в координатных и им параллельных плоскостях в прямоугольной аксонометрии изображается в виде эллипса. Большая ось эллипса располагается перпендикулярно к той аксонометрической оси, которая отсутствует в обозначении координатной плоскости, где лежит окружность. Малая ось эллипса совпадает с ней.

Для эллипса, изображающего окружность в изометрии, большая ось равна **1,22d**, а малая – **0,71d**, где **d** – диаметр заданной окружности.

Для эллипса, изображающего окружность в диметрии, большая ось равна **1,06d**. Для окружности, лежащей в плоскости **XOZ** или в плоскости ей параллельной, малая ось эллипса равна **0,95d**. Для окружностей, лежащих в плоскостях, параллельных

плоскостям проекций **XOY** и **YOZ**, малая ось эллипса равна **0,35 d**, а большая ось эллипса равна **1,06d** (рис. 6.6).

1) Изометрия



2) Диметрия

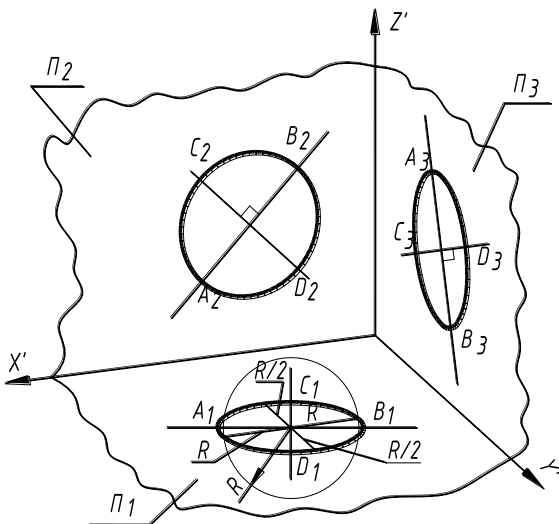


Рис. 6.6

6.6. Построение овала, приближенно заменяющего изометрическую проекцию окружности

Рассмотрим построения окружности, плоскость которой параллельная горизонтальной плоскости проекции, в прямоугольной изометрии.

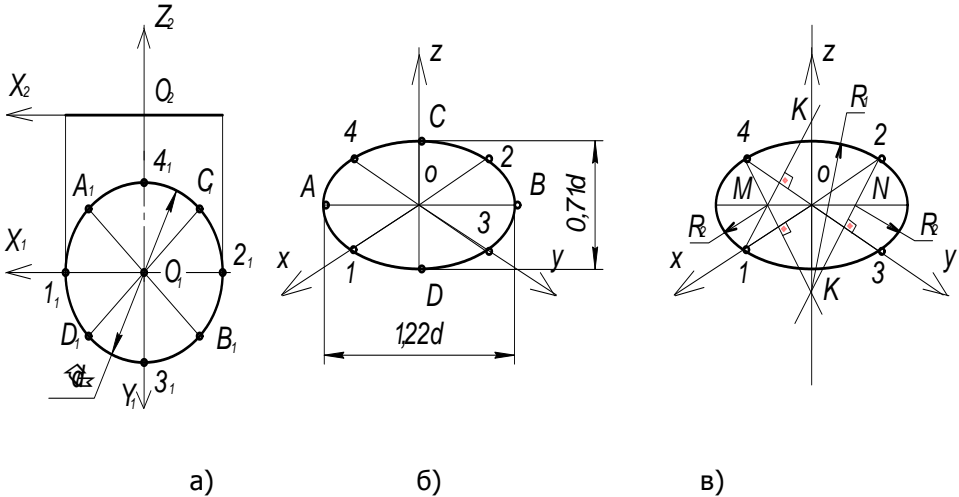


Рис. 6.7

Чертеж окружности представлен на рис. 6.7, а

1. Связать объект с локальной системой координат и изобразить на чертеже проекции осей: $X_1O_1Y_1$ и $X_2O_2Y_2$ (рис. 6.7, а).

2. Отметить точки на окружности $1_1, 2_1, 3_1, 4_1$.

3. Изобразить аксонометрические оси $OXYZ$ (рис. 6.7, б). Примем приведенные коэффициенты искажения, равные единицы.

4. На аксонометрических осях отложить отрезки $O1 = O_11_1$, $O2 = O_12_1$, $O3 = O_13_1$, $O4 = O_14_1$. Эти отрезки равны радиусу окружности. Получим точки на осях X и Y 1, 2, 3, 4.

5. Провести линию через O — начало координат перпендикулярно оси Z и отложить на ней отрезки $AB = 1,22d$, где d

— диаметр окружности.

Это будет большая ось эллипса. На оси Z отложить отрезок $CD = 0,71d$ — малая ось эллипса.

Точки $1, D, 3, B, 2, C, 4$ позволяют построить эллипс, который является изометрической проекцией окружности (для коэффициентов искажения равных единице) (рис. 6.7, б).

На практике эллипс заменяют овалом — кривой составленной из дуг окружностей (см. рис. 6.7, в).

а) через точку 4 проводим прямую, перпендикулярную оси X , до пересечения с продолжением оси Z . Получим точку M и K .

б) точка K является центром дуги, проходящей через точки 4 и 2.

в) точка M является центром дуги проходящей через точки 4 и 1.

г) используя законы симметрии, проводят дугу через точки 1 и 2 и дугу через точки 2 и 3.

Построенные дуги составляют овал, заменяющий эллипс.

Для примера на рис. 6.8 показаны изображения реальной детали в прямоугольной изометрии и прямоугольной диметрии.

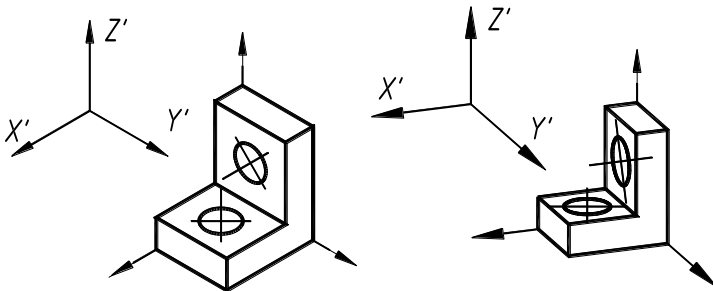


Рис. 6.8

6.7. Лист 4. Аксонометрические проекции

Содержание задания.

Построить в прямоугольной изометрии или в прямоугольной диметрии (по выбору студента) усеченную часть комплексного геометрического тела, которое было задано при выполнении листа 3. Пример выполнения графической работы см. рис. 6.8.

Построения выполнять в следующей последовательности:

а) отнести объект к локальной системе координат и на



Расчетно-графические работы

ортогональных проекциях объекта изобразить проекции осей $X_2 Y_2 Z_2, X_1 Y_1 Z_1$;

б) на формате А4 построить аксонометрические оси для изометрии или для диметрии;

в) по двум координатам (X и Y) на плоскости $X'O'Y'$ вычертить вторичную аксонометрическую проекцию основания комплексного геометрического объекта (см. построение плоской геометрической фигуры в разделе 6.5);

г) учитывая третью координату (Z), построить тонкими линиями отдельные элементы, составляющие объект в целом;

д) выбрать точки, принадлежащие фигуре сечения, определить их координаты в локальной системе и, учитывая коэффициенты искажения, построить аксонометрические проекции этих точек;

е) через аксонометрические проекции точек провести линию и определить видимость; видимые линии обвести сплошной основной линией толщиной 0,8...1,0 мм. Образец выполнения листа 6 представлен на рис. 6.11 и выполняется на листе формата А4.

Ответить на вопросы:

1) Какие виды аксонометрических проекций устанавливает ГОСТ 2.317-69?

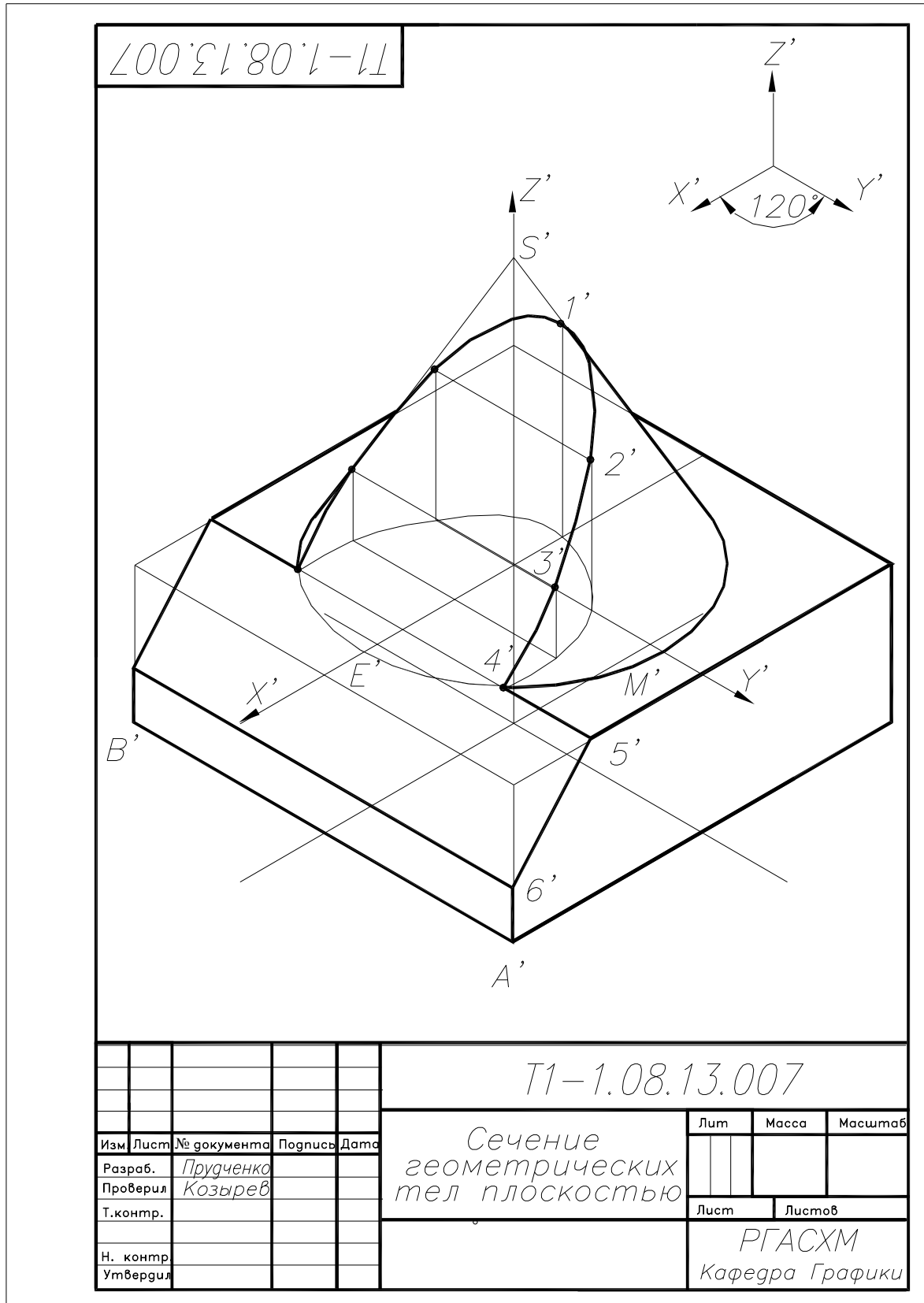
2) Чему равны действительные и приведенные коэффициенты искажения по аксонометрическим осям в прямоугольной изометрии и прямоугольной диметрии?

3) Какое положение занимают аксонометрические оси в прямоугольной изометрии и диметрии?

4) Как располагаются оси эллипса в прямоугольной изометрии?

5) В чём состоит сущность метода аксонометрического проецирования?

6) Перечислите виды косоугольной аксонометрии и укажите коэффициенты искажения по аксонометрическим осям.



Лист 4. Аксиометрия

Рис. 6.9

7. ВЗАИМНОЕ ПЕРЕСЕЧЕНИЕ КРИВЫХ ПОВЕРХНОСТЕЙ

7.1. Основное свойство объектов, занимающих проецирующее положение

При решении задач на взаимное пересечение кривых поверхностей выделяют объекты занимающие проецирующее положение. Поэтому рассмотрим их основное свойство.

В вариантах задач по теме «Взаимное пересечение поверхностей» проецирующее положение (перпендикулярно одной из плоскостей проекции) занимают следующие геометрические тела — призма и цилиндр (рис. 7.1).

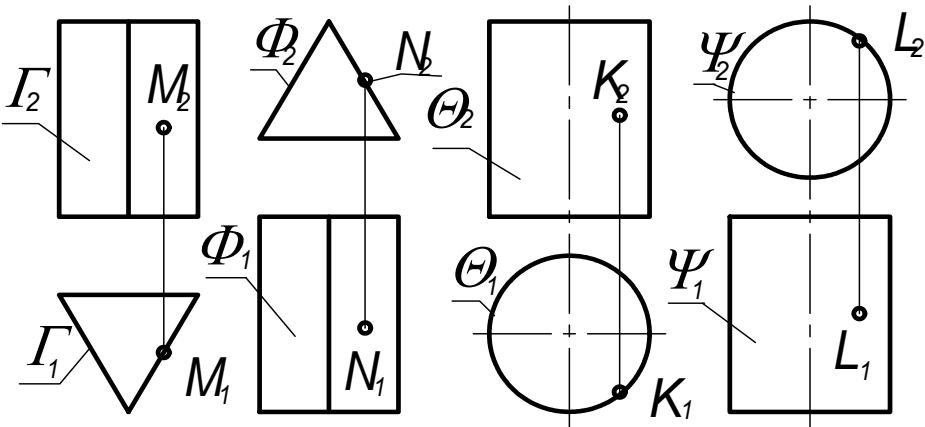


Рис. 7.1.

Проекция их на плоскость, к которой они перпендикулярны, называется **вырожденной проекцией**. На рис. 7.1 вырожденными проекциями призмы является Γ_1 и Φ_2 , цилиндра θ_1 и Ψ_2 .

Основное свойство проецирующих объектов состоит в том, что проекции точек и линий, принадлежащих им, совпадают с вырожденными проекциями объектов:

$$M_1 \in \Gamma_1; N_2 \in \Phi_2; K_1 \in \theta_1; L_2 \in \Psi_2.$$

7.2. Алгоритмы решения задач на построение линии пересечения поверхностей

В решении задач на пересечение геометрических тел рассматривают следующие случаи расположения объектов относительно плоскостей проекций:

1-й случай – оба объекта являются проецирующими;

2-й случай – один из геометрических объектов занимает проецирующее положение, а второй – общее положение;

3-й случай – оба пересекающихся объекта занимают общее положение.

Если оба объекта занимают проецирующее положение к разным плоскостям проекций, то, линия их пересечения совпадает с вырожденными проекциями данных объектов.

Если один из геометрических объектов занимает проецирующее положение, а второй – общее, то:

– одна проекция линии их пересечения совпадает с вырожденной проекцией объекта, занимающего проецирующее положение;

– вторую проекцию находят из условия принадлежности точек линии пересечения объекту, занимающему общее положение.

В третьем случае используется метод вспомогательных секущих поверхностей – посредников, в качестве которых используют плоскости и сферы. В качестве вспомогательных секущих плоскостей необходимо использовать проецирующие плоскости или горизонтальные плоскости уровня. Секущие плоскости – посредники выбирают так, чтобы они пересекали заданные поверхности по наиболее простым для построения линиям – прямым или окружностям.

Построение линии пересечения начинают с **опорных точек**. К числу опорных точек относятся точки, ограничивающие линию сверху, снизу, крайние правые и крайние левые, точки, отделяющие видимую часть линии пересечения поверхностей от невидимой.

7.3. Лист 5. Взаимное пересечение геометрических тел

Содержание задания

Задача. Построить три проекции линии взаимного пересечения заданных геометрических тел. Образец выполнения см. рис. 8.1. Варианты задания см. с.

УКАЗАНИЯ.

Варианты пересечения геометрических объектов данного задания содержат 2-ой случай решения позиционных задач. Этому случаю соответствует проецирующее положение относительно плоскостей только одного геометрического объекта — это цилиндр или призма.

Последовательность построений следующая:

— перерисовать горизонтальную и фронтальную проекции геометрических тел по заданным размерам;

— выяснить, какие геометрические тела пересекаются друг с другом;

— построить профильную проекцию объектов;

— выделить объект, занимающий проецирующее положение (объект, боковая поверхность которого располагается перпендикулярно одной из плоскостей проекции), и определить его вырожденную проекцию. На основании свойства объекта, занимающего проецирующее положение, вырожденная проекция является одной из проекций линии пересечения заданных тел.

— на вырожденной проекции объекта обозначить точки линии пересечения;

— построить проекции этих точек на боковой поверхности объекта, занимающего общее положение (не проецирующее) из условия их принадлежности ему;

— построенные точки соединить плавной кривой и определить видимость линии пересечения. Это будет вторая проекция искомой линии пересечения.

— по двум построенным проекциям линии пересечения построить третью проекцию линии.

Эту последовательность рассмотрим по рис. 8.1 (пример выполнения графической работы).



Расчетно-графические работы

1) Анализ объектов: призма — занимает проецирующее положение, перпендикулярное горизонтальной плоскости проекций, конус — общее (2-й случай решения позиционной задачи).

2) Горизонтальная проекция линии пересечения совпадает с горизонтальной проекцией призмы.

3) На горизонтальной проекции отмечаем опорные точки: $1_1, 4_1, 5_1, 1'_1 \in 2_1$. Точка 4_1 является основанием перпендикуляра, опущенного из центра окружности на прямую $1_1 5_1$.

4) Через каждую точку проводим параллель — окружность.

5) Строим фронтальную проекцию каждой параллели — это горизонтальные прямые.

6) По вертикальной линии связи переносим горизонтальную проекцию каждой точки на фронтальную проекцию параллели. Получим фронтальную проекцию точек. Соединив их плавной кривой, получим фронтальную проекцию линии пересечения.

7) По горизонтальной и фронтальной проекциям линии строим профильную проекцию.

Три грани призмы дают в пересечении с конусом три гиперболы. Вершинами гиперболы являются точки $4, 4'$ и 2 .

Т1-1.10.13.009

Вариант задания

Σ_2

Δ_1

Δ_3

Σ_3

Изм.	Лист	Исполнитель	Период	Дата
Разраб.		Дьявиль		
Проверка		Бородин		
Т. контр.				
Н. контр.				
Утвердил				

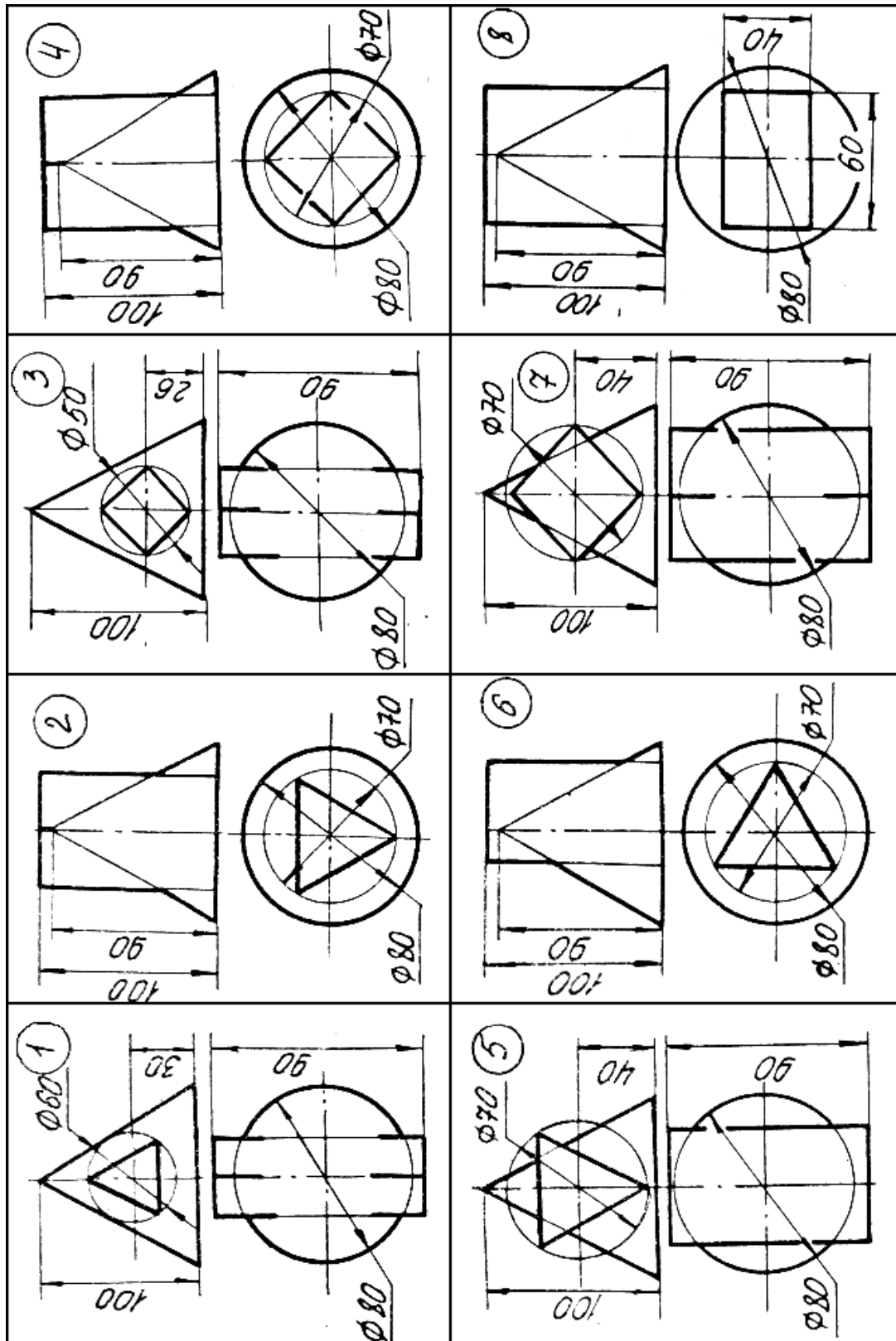
Лит	Масса	Масштаб
		1:1
Лист	Листов	
РГАСХМ		
Кафедра графики		

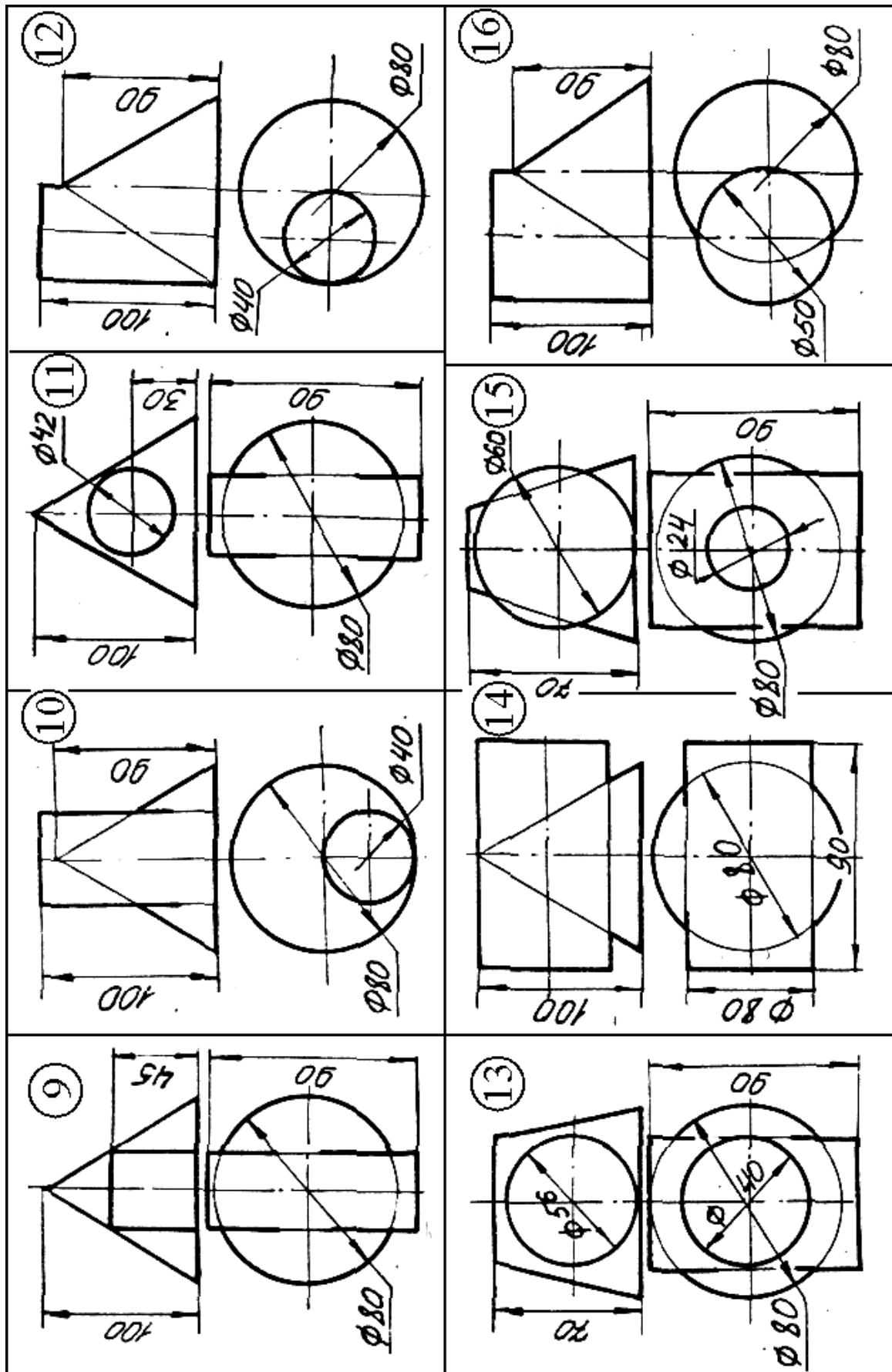
Т1-1.10.13.009

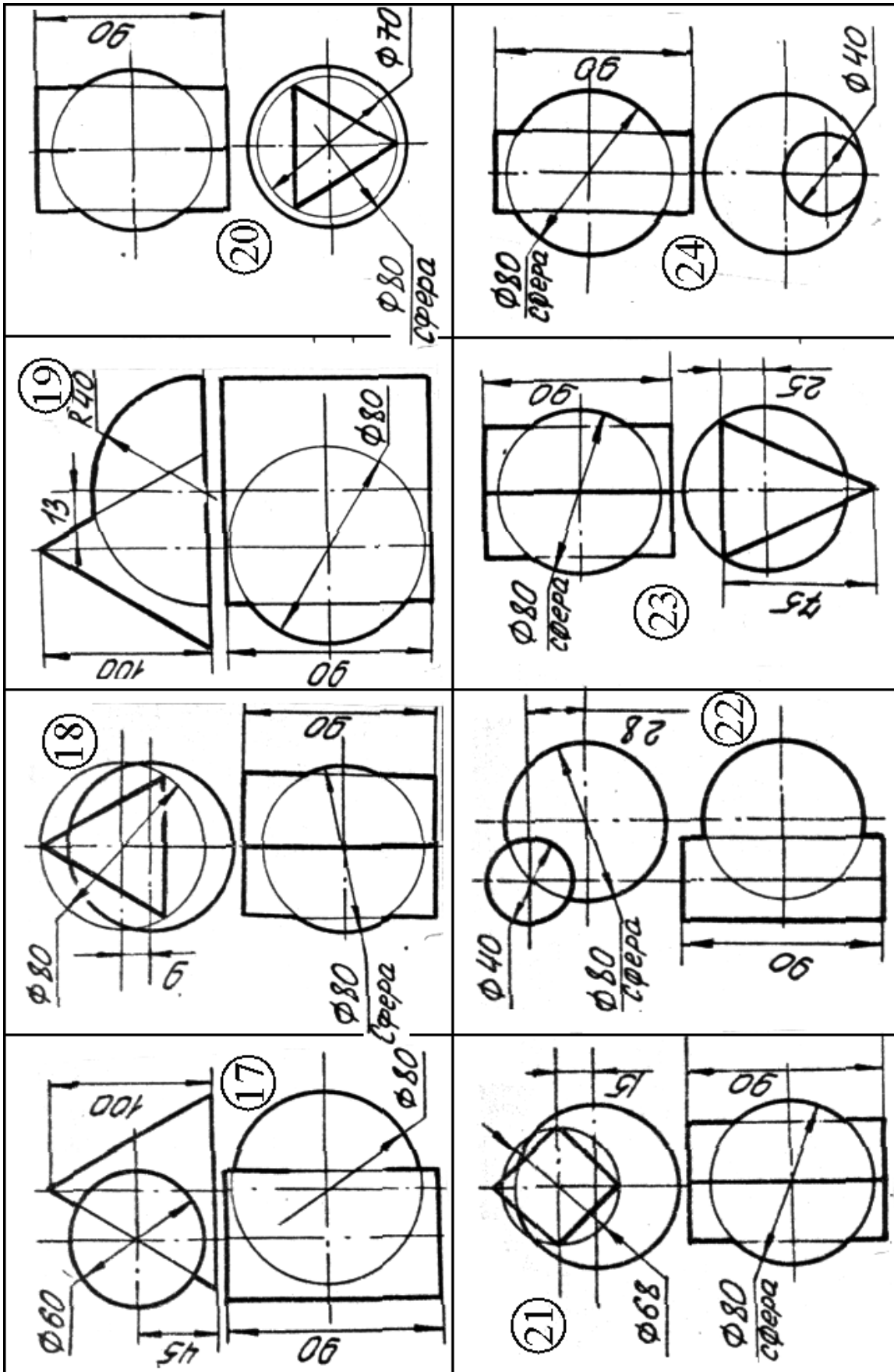
Взаимное пересечение
поверхностей
(2-й случай)

Лист 5. Взаимное пересечение геометрических тел
Рис. 8.1

Варианты заданий к листу 5.
Взаимное пересечение геометрических тел







8. РАЗВЁРТЫВАНИЕ ПОВЕРХНОСТЕЙ.

Процесс совмещения поверхности с плоскостью называется *развёртыванием поверхности*.

Развёртка – плоская геометрическая фигура, получаемая путём совмещения поверхности объекта с плоскостью чертежа.

Развёртывание поверхности осуществляется графическим, графоаналитическим и приближённым способами.

Графоаналитический способ заключается в том, что размеры некоторых элементов развёртки определяются аналитически по формулам, например, длина окружности нормального сечения цилиндрической поверхности, угол сектора развёртки прямого кругового конуса и т.д., а остальные величины геометрических элементов объекта определяются графическим способом.

Приближённый способ предусматривает замену кривой поверхности вписанной в неё многогранной (метод триангуляции), с последующим построением развёртки многогранной поверхности. При этом, чем больше граней многогранной поверхности, тем точнее развёртка кривой поверхности.

8.1. Развертывание боковой поверхности цилиндра вращения

Развёртка прямого цилиндра вращения диаметра d и высотой h представляет собой прямоугольник равный длине окружности основания — πd и высоте образующей h (рис.8.1). Графически величина πd равна удвоенной сумме длин стороны вписанной в окружность квадрата и равностороннего треугольника. Для определения размеров данных элементов необходимо окружность разделить на три и четыре части.

Для построения на развёртке линии сечения цилиндра проецирующей плоскостью W (W_2) следует на поверхности цилиндра задать каркас образующих линий.

Для этого окружность основания цилиндра разбивается на равное число частей, например 12, и на столько же частей на развёртке делится отрезок L , равный длине окружности основания цилиндра ($L = \pi d$). Через точки деления проводятся совмещённые с плоскостью развёртки образующие цилиндра, на которых откладываются их натуральные величины — расстояние от

основания до секущей плоскости. Полученные точки соединяются плавкой кривой линией n

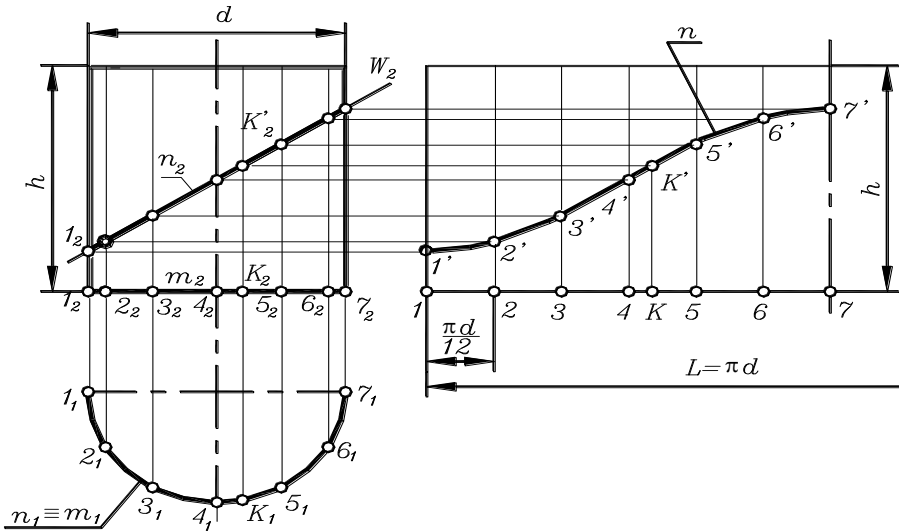


Рис. 8.1

Для определения на развёртке положения произвольной точки поверхности K (K_2, K_1) использован метод аппроксимаций, при котором дуга $AK(4_1 K_1)$ на виде сверху заменена на развёртке стягивающей её хордой.

8.2. Развертывание боковой поверхности конуса вращения

Построение развёртки боковой поверхности прямого кругового конуса показано на рис. 8.2. Здесь развёртка представляет собой круговой сектор с углом при вершине, определяемым из условия равенства длины окружности основания конуса длине окружности сектора круга развёртки:

$$\pi d = \frac{2\pi \cdot SA \cdot \alpha}{360} \rightarrow \alpha = \frac{180d}{L},$$

где d – диаметр основания конуса;

$L=SA$ – длина образующей конуса.

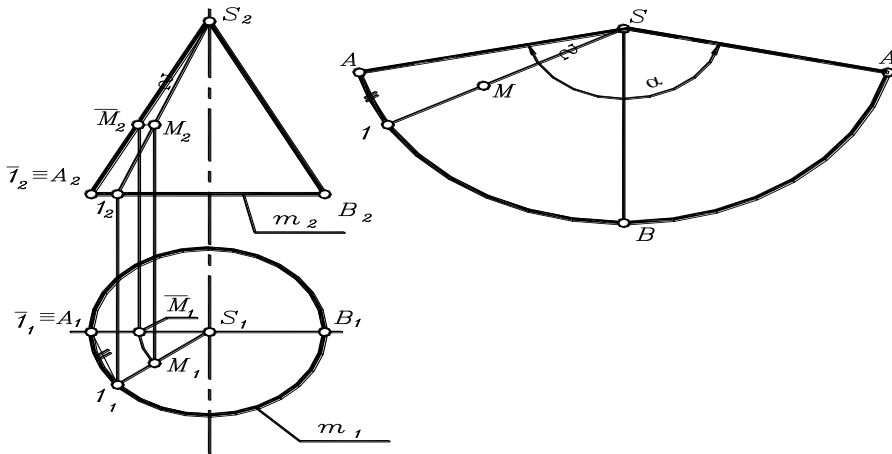


Рис. 8.2.

Произвольная точка M , принадлежащая поверхности конуса, построена на развёртке в следующей последовательности:

- 1) Через заданную точку $M(M_1, M_2)$ на ортогональном чертеже проведена образующая $S1 (S_2 1_2; S_1 1_1)$;
- 2) Способом вращения вокруг оси конуса определено удаление точки M от вершины конуса $SM = S_2 \bar{M}_2$;
- 3) Образующая $S1$ на развёртке построена путём аппроксимации дуги хордой $\cup A_1 \cong A_1 1_1$;
- 4) Определено положения точки M на образующей $S1$ развёртки — $SM = S_2 \bar{M}_2$.

8.3. Лист 6. Развертывание поверхностей

Данная работа выполняется на листе формата А3 и содержит следующую задачу.

Задача. Построить развёртку боковой поверхности одной из пересекающихся поверхностей (см. лист 5) и нанести на ней линию пересечения. Поверхность, развёртку которой необходимо построить, взять из ниже приведенной таблицы.

Расчетно-графические работы

	Номер варианта														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Разверты- ваемая поверх- ность	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	Ц	Ц	К	Ц
	Номер варианта														
	16	17	18	19	20	21	22	23	24						
Разверты- ваемая поверх- ность	К	К	Пр	Ц	Ц	К	Ц	Пр	Ц						

Обозначения: Ц – цилиндр, К – конус, Пр – призма

УКАЗАНИЯ.

Развёртку боковой поверхности кругового цилиндра см. раздел 8.1.

Развёртку боковой поверхности конуса см. раздел 8.2.

Чтобы на развертке построить линию пересечения поверхностей, надо на комплексном чертеже объектов через точки линии пересечения провести вспомогательные образующие. Для этого окружность основания конуса разделить на n частей и каждую точку деления соединить образующей с вершиной конуса. Таким образом, на каждой вспомогательной образующей расположена точка, принадлежащая линии пересечения поверхностей. Для определения натуральной величины расстояния этой точки от основания конуса надо мысленно повернуть образующую так, чтобы она стала линией уровня – фронталью. Графически для этого надо через каждую точку провести горизонтальную прямую до пересечения с очерковой образующей конуса.

На развёртке конуса строят такое же количество образующих и на каждой откладывают натуральные величины расстояний. Полученные точки с помощью лекала соединяют плавной линией.

Пример выполнения листа 6 дан на рис. 8.3.

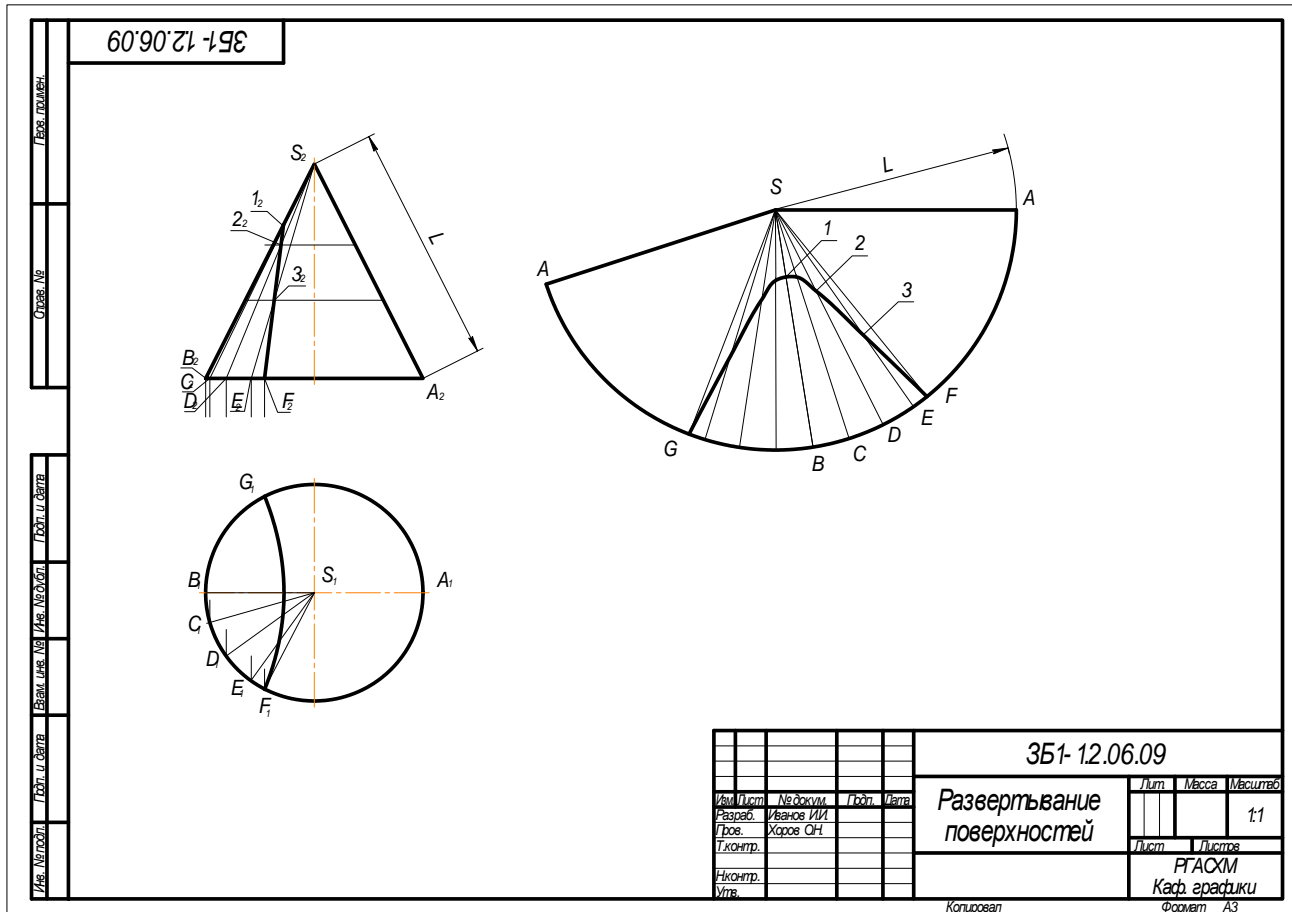


Рис. 8.3
Лист 6. Развертывание поверхностей

Ответить на вопросы:

- 1) Что называют развёрткой поверхности?
- 2) Как производится построение разверток пирамид и конических поверхностей?
- 3) В чём заключается способ нормального сечения при построении развёрток наклонных призм и цилиндров?
- 4) В чём состоит общий прием построения приближенной развертки не развёртываемых поверхностей?
- 5) Как производится построение развёртки цилиндра вращения?
- 6) Чему равен угол развёртки боковой поверхности конуса вращения?

ВОПРОСЫ ДЛЯ ПОДГОТОВКИ К ЭКЗАМЕНУ (ЗАЧЕТУ)

На экзамен студент должен представить: выполненные и подписанные преподавателем контрольные графические работы, которые сброшюрованы в альбом формата А4.

При явке на экзамен (зачёт) студент должен при себе иметь:

- зачётную книжку;
- чертёжные инструменты: циркуль, линейку, треугольник, карандаш, резинку.

При подготовке к экзамену (зачёту) следует проверить свои знания по следующим вопросам, включённым в экзаменационные билеты по дисциплине «Начертательная геометрия. Инженерная графика»:

1. Правила образования форматов. Основные и дополнительные форматы.
2. Основная надпись по ГОСТ 2.104—68 и оформление рамки чертежа.
3. Масштабы увеличения и уменьшения.
4. Шрифты чертёжные. Размеры шрифтов, угол наклона букв, толщина линий букв для шрифта типа Б.
5. Типы линий (наименование, начертание, толщина, применение).
6. Метод прямоугольного проецирования. Образование трёхкартинного комплексного чертежа объекта. Направления проецирования. Ориентация объекта в пространстве. Назначение базовых плоскостей. Алгоритм построения профильной проекции объекта по двум заданным проекциям.
7. Сущность способа конкурирующих точек, используемых для определения видимости проекций объекта на чертеже.
8. Проецирующие прямые и прямые уровня.
9. Проецирующие плоскости и плоскости уровня.
10. Определение натуральной величины отрезка прямой способом прямоугольного треугольника. Углы наклона прямой к плоскостям проекций.
8. Относительное положение двух прямых.
9. Принадлежность точки и прямой плоскости.
10. Относительное положение прямой и плоскости.
11. Пересечение прямой и плоскости.
12. Условие перпендикулярности прямой и плоскости.
13. Алгоритм построения комплексного чертежа простых геометрических фигур.

Расчетно-графические работы

ческих тел — призмы, пирамиды, цилиндра, конуса и сферы.

14. Принадлежность точки боковой поверхности призмы и пирамиды.

15. Построение недостающих проекций точек, принадлежащих боковой поверхности цилиндра и конуса.

16. Сечение геометрических тел проецирующей плоскостью. Определение натуральной величины фигуры сечения. Линии конического сечения.

17. Способы преобразования комплексного чертежа.

18. Метод замены плоскостей проекций. Решение метрических задач: определение натуральной величины отрезка прямой, расстояния от точки до плоскости, определение натуральной величины плоской геометрической фигуры, занимающей общее положение.

19. Сущность метода аксонометрических проекций. Стандартные аксонометрические проекции по ГОСТ 2.317-69

20. Расположение аксонометрических осей, теоретические и приведенные коэффициенты искажения размеров по осям. Изображение окружности в прямоугольной аксонометрии. Размеры и направление осей эллипсов, изображающих окружность в изометрии и диметрии.

21. Взаимное пересечение геометрических тел (второй случай решения позиционных задач).

22. Построение развёрток боковой поверхности цилиндра или конуса.

В качестве примера представлен экзаменационный билет по дисциплине: «Начертательная геометрия».

Р Г А С Х М	Кафедра "Инженерная графика" Дисциплина "Начертательная геометрия"	Экзаменационный билет № 30
<ol style="list-style-type: none"> 1. Как построить третью проекцию по двум заданным? 2. Когда длина проекции отрезка прямой равна его натуральной величине? 3. Каковы условия принадлежности точки плоскости? 4. Как определить площадь треугольника, если он расположен в плоскости общего положения? 5. Какое геометрическое тело называют призмой? 6. Какая получается фигура в сечении призмы с плоскостью параллельной её боковым ребрам? 7. Основное свойство геометрических объектов, занимающих проецирующее положение. 8. На каком свойстве сферы при пересечении с поверхностью вращения основан метод построения линии пересечения геометрических тел? 9. Как расположены аксонометрические оси в прямоугольной изометрии? 10. Что называют развёрткой поверхности? 		
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div data-bbox="311 795 614 1304" style="width: 30%;"> </div> <div data-bbox="664 852 1213 1170" style="width: 65%;"> <p style="text-align: center;"><u>Практическое задание</u></p> <p>Задан объект, пересекаемый фронтально-проецирующей плоскостью $\Sigma (\Sigma_2)$</p> <p>Построить по размерам в масштабе 1 : 1</p> <ul style="list-style-type: none"> - три проекции объекта с нанесением линии сечения; - натуральную величину фигуры сечения способом вращения вокруг проецирующей прямой; - развёртку цилиндра с изображением линии сечения заданной плоскостью; - прямоугольную диметрическую проекцию объекта без указания линии сечения. </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 20px;"> <div data-bbox="682 1279 899 1332" style="width: 45%;"> Зав. кафедрой "Инженерная графика" </div> <div data-bbox="992 1304 1168 1357" style="width: 45%;"> к.т.н., профессор Д.Н. Бородин </div> </div>		
Для заочного отделения разработал доцент О.Н. Хоров - 2007 г.		Комплект из 30 билетов